



Table des matières

Guide rapide	4
Télécharger l'Appli MyHOME_Up	4
Créer une connexion avec l'utilisateur	5
Naviguer dans les zones	8
Éliminer, modifier et déplacer	9
Créer un scénario	12
Informations générales	24
Système MyHOME_Up	24
Accès au système	25
Appli MyHOME_Up	25
Profils	25
Créer une connexion avec USER CODE	29
Créer une connexion avec authentification utilisateur	32
Gérer une connexion	35
Page d'accueil	36
Objets	37
Pièces	40
Zones	42
Commander l'installation	43
Lumière	44
Volet	46
Thermostat	47
Player	50
Smart TV	53
Prises commandées	54
Serrure	55
Audio MyHOME	56
Énergie	57
Scénarios	58
Créer un scénario	59
Exécuter un scénario	65
Gérer un scénario	76
Partager un scénario	79
Favoris	80
Ajouter un objet aux favoris	80
Ajouter un scénario aux favoris	81
Ajouter une commande générale aux favoris	82
Réglages	83
Système	83
Notifications Push	84
Utilisateurs	85
Météo	88
Géolocalisation 	93
E-mail 	94
Date et heure	95
Déconnecter	96

Guide rapide

Télécharger l'Appli MyHOME_Up



Pour utiliser les fonctions du système MyHOME_Up, il est nécessaire de télécharger l'Appli (pour les dispositifs iOS sur App Store et sur Play store pour les dispositifs Android).



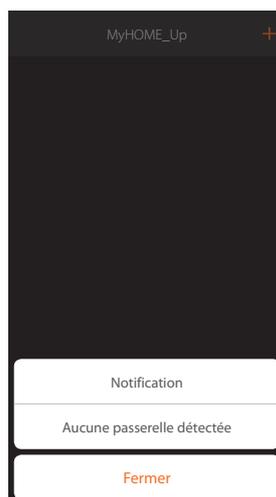
1. Démarrer l'Appli de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR.

Note : le même code QR est présent sur la fiche des instructions fournie pour le MyHOMEServer1.

Créer une connexion avec l'utilisateur



1. Toucher pour se connecter au MyHOMEserver1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, la page suivante s'affiche :



Contrôler les branchements et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et le MyHOMEserver1 doivent être connectés au même réseau LAN.

ou

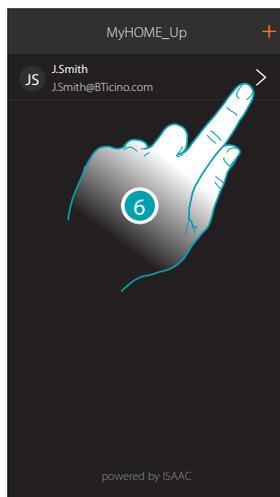
Si la connexion réussit, la liste des MyHOMEserver1 détectés s'affiche.



2. Sélectionner le MyHOMEServer1 et contrôler le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale ou latérale du dispositif.



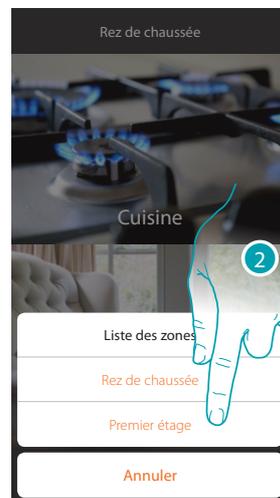
3. Saisir un nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.
4. Saisir l'adresse e-mail avec laquelle l'administrateur a créé votre profil, adresse qui correspond au nom utilisateur.
5. Saisir le mot de passe communiqué par l'administrateur.



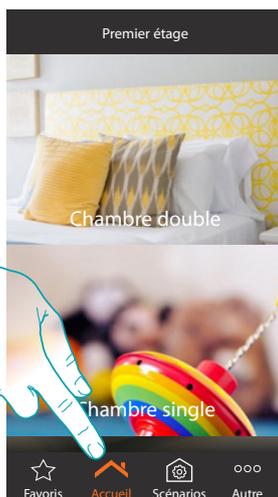
7. La connexion est créée.
Une scansion et le chargement automatique des dispositifs créés s'activent automatiquement.
Au terme de la procédure, la page d'accueil s'affiche.

Naviguer dans les zones

Il est possible de naviguer d'une zone à l'autre de l'appartement en utilisant l'icône Home.



1. Toucher pour ouvrir le panneau de déplacement d'une zone à l'autre
2. Sélectionner la zone à laquelle vous souhaitez accéder

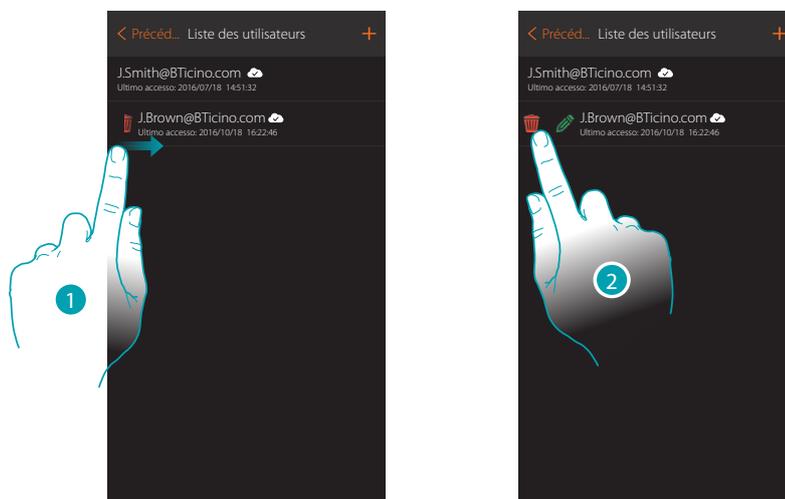


3. Toucher pour ouvrir à nouveau le panneau de déplacement d'une zone à l'autre
 4. Sélectionner la zone à laquelle vous souhaitez accéder ou revenir à la précédente
- Si vous êtes administrateur, vous pouvez en outre [renommer et redéfinir l'ordre des zones](#)

Éliminer, modifier et déplacer

À l'aide du menu déroulant, il est possible d'éliminer, de modifier et de déplacer divers éléments (connexions, objets et utilisateurs).

Éliminer

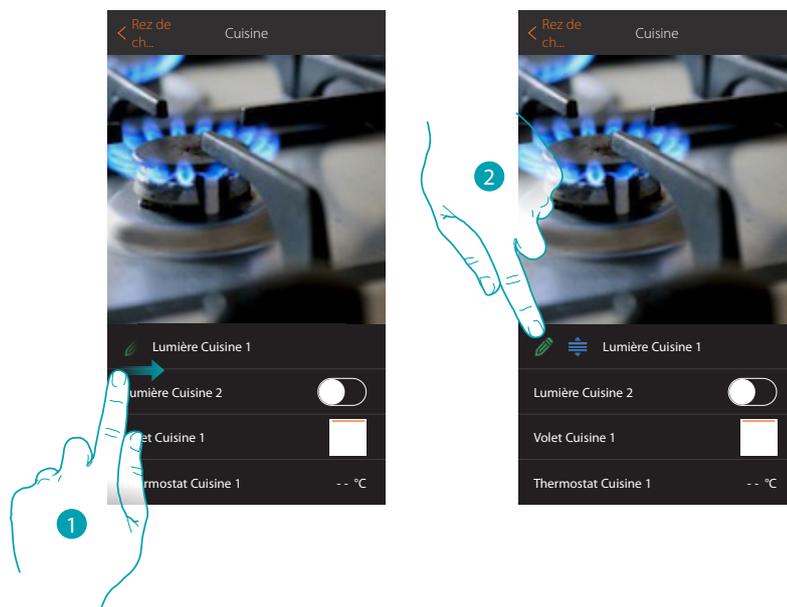


1. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant.
2. Toucher pour éliminer l'utilisateur

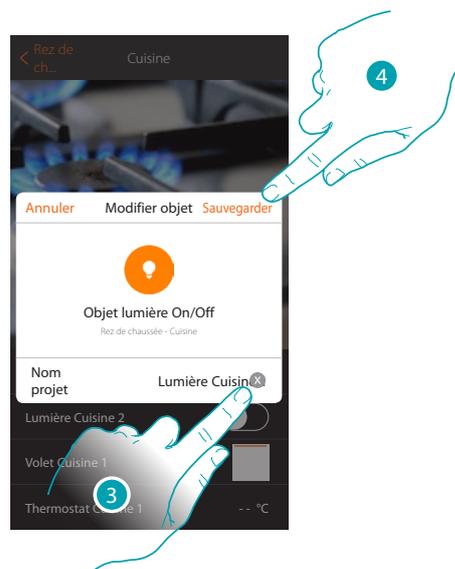


3. Toucher pour confirmer l'élimination de l'utilisateur

Modifier

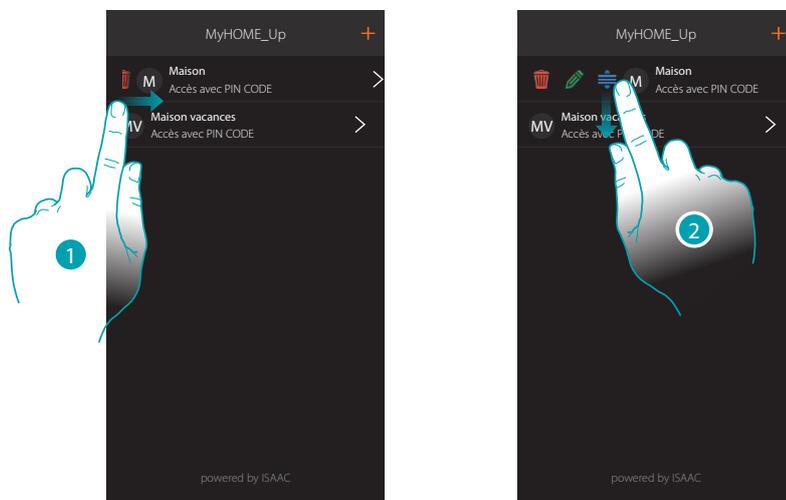


1. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant.
2. Toucher pour modifier le nom

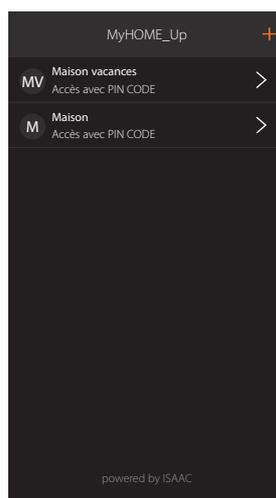


3. Saisir un nouveau nom
4. Toucher pour sauvegarder la modification

Déplacer



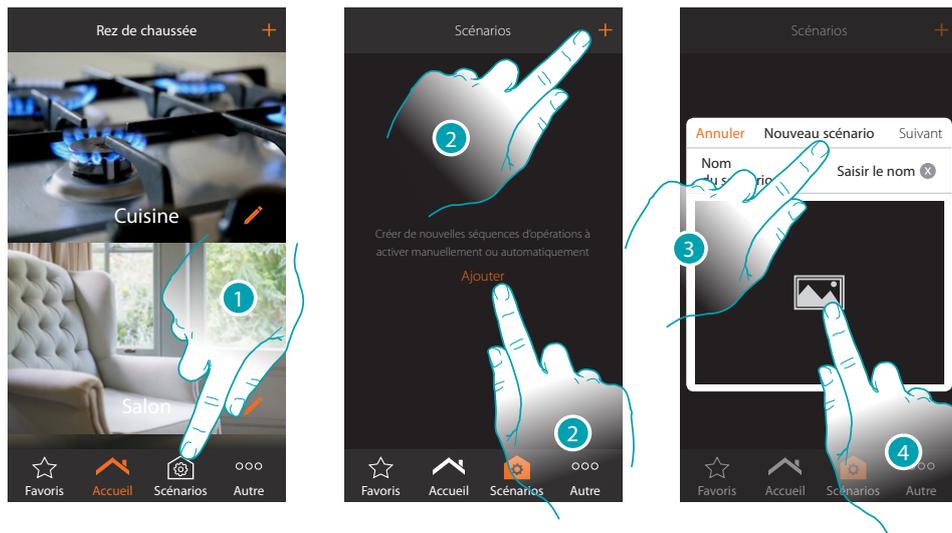
1. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant.
2. Toucher et glisser pour déplacer la connexion.



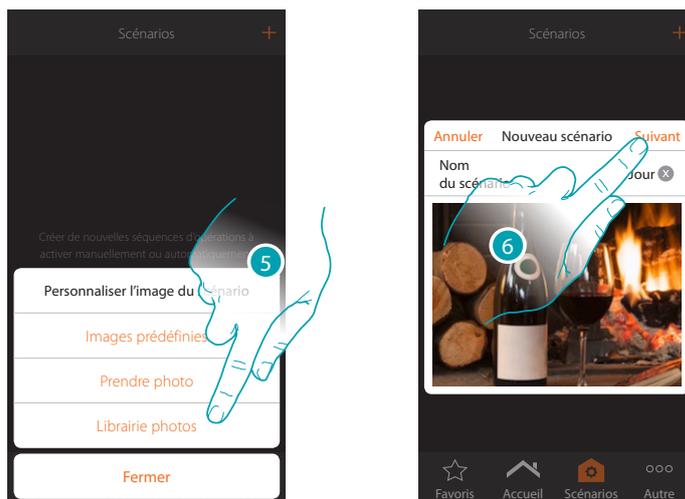
Créer un scénario

L'exemple montre comment réaliser un scénario qui en appuyant sur un bouton :

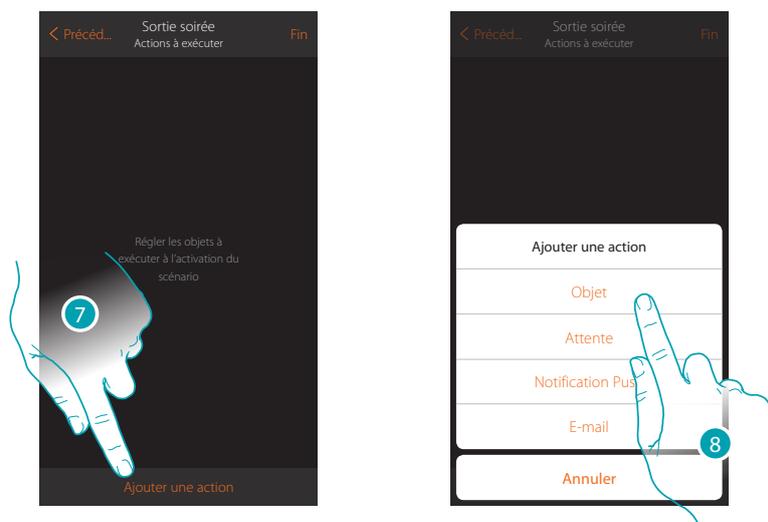
- éteigne toutes les lumières
- ferme tous les volets roulants
- allume la lumière de l'allée d'entrée pendant 5 minutes et qui au bout de 5 autres minutes...
- allume toutes les lumières du jardin.
- puis envoie une notification « Le scénario Sortie soirée a été exécuté »



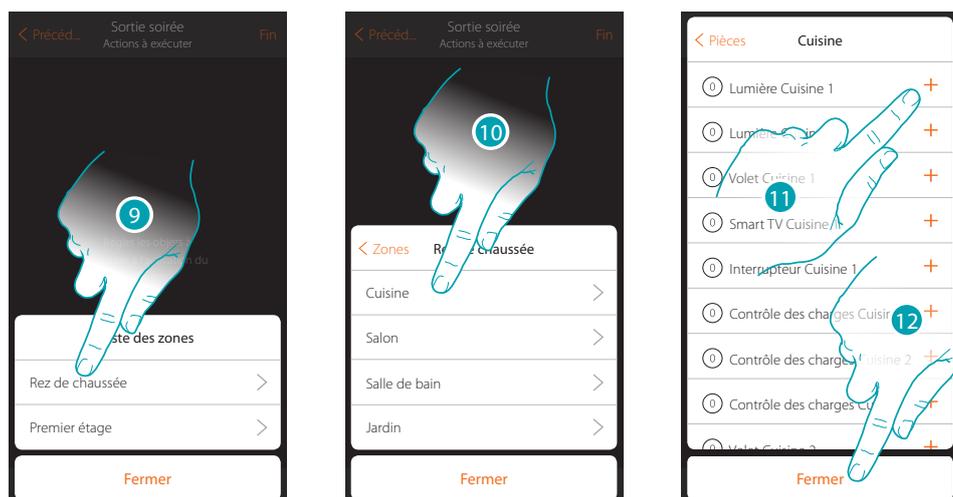
1. Toucher pour ouvrir la page des scénarios
2. Toucher pour créer un scénario
3. Saisir un nom pour le scénario
4. Toucher pour sélectionner une image qui le représente



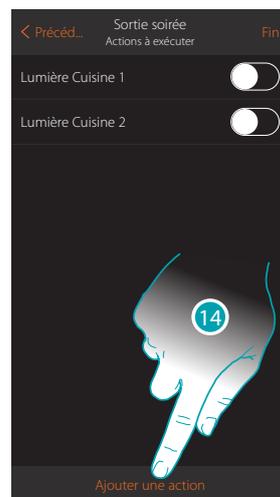
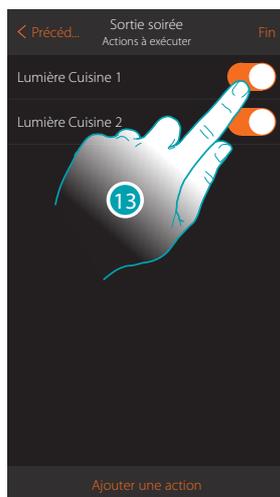
5. Sélectionner l'image dans les images prédéfinies que l'Appli met à votre disposition à travers la librairie de photos du smartphone ou prendre une photo directement à l'aide du smartphone.
6. Toucher pour continuer



7. Toucher pour ajouter une action
8. Toucher pour ajouter les objets lumière (un pour chaque lumière de l'habitation)



9. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet
10. Sélectionner la pièce
11. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation
12. Toucher pour fermer



Régler à présent l'action pour éteindre toutes les lumières

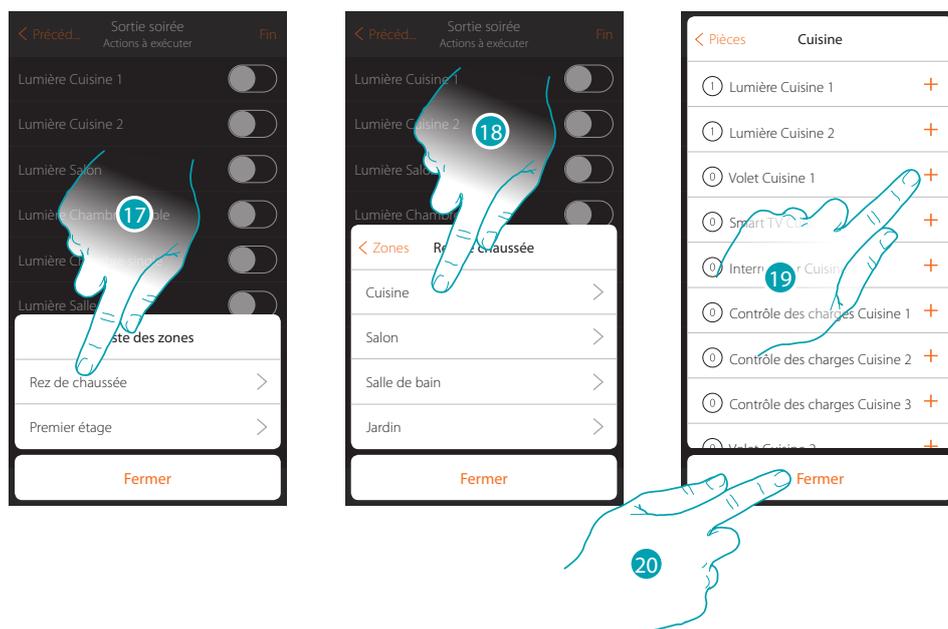
13. Par défaut, les lumières ajoutées avec l'état On (allumé) ; toucher pour régler l'état Off (éteint)

14. Répéter la procédure pour toutes les lumières de l'habitation



15. Toucher pour ajouter une action

16. Toucher pour ajouter les objets volet (un pour chaque volet de l'habitation)

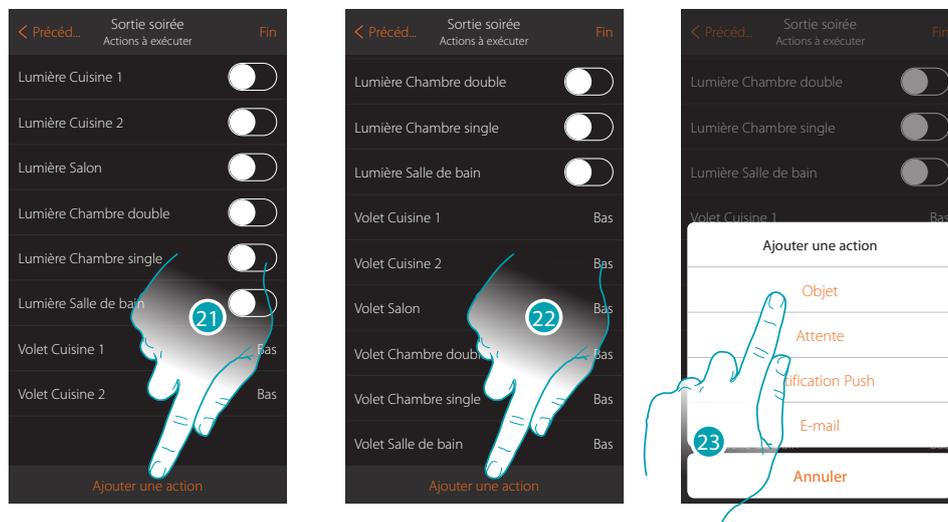


17. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet

18. Sélectionner la pièce

19. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation

20. Toucher pour fermer

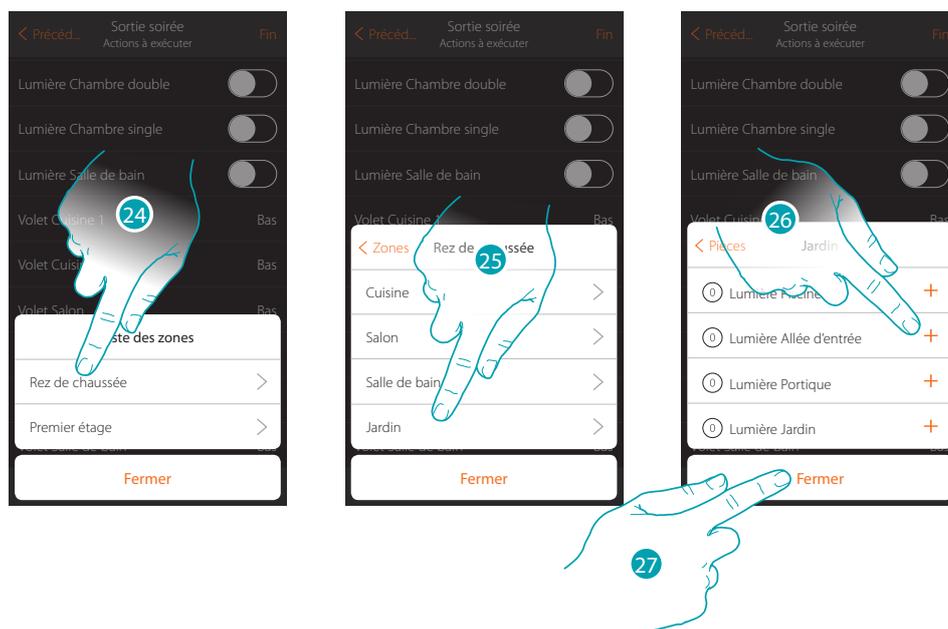


21. Répéter la procédure pour tous les volets de l'habitation

Note : les objets volet sont ajoutés par défaut avec l'état « Bas », aussi l'action d'abaissement des volets est déjà programmée.

22. Toucher pour ajouter une action

23. Toucher pour ajouter l'allumage de la lumière de l'allée d'entrée pendant 5 minutes, suivies d'une pause de 5 autres minutes

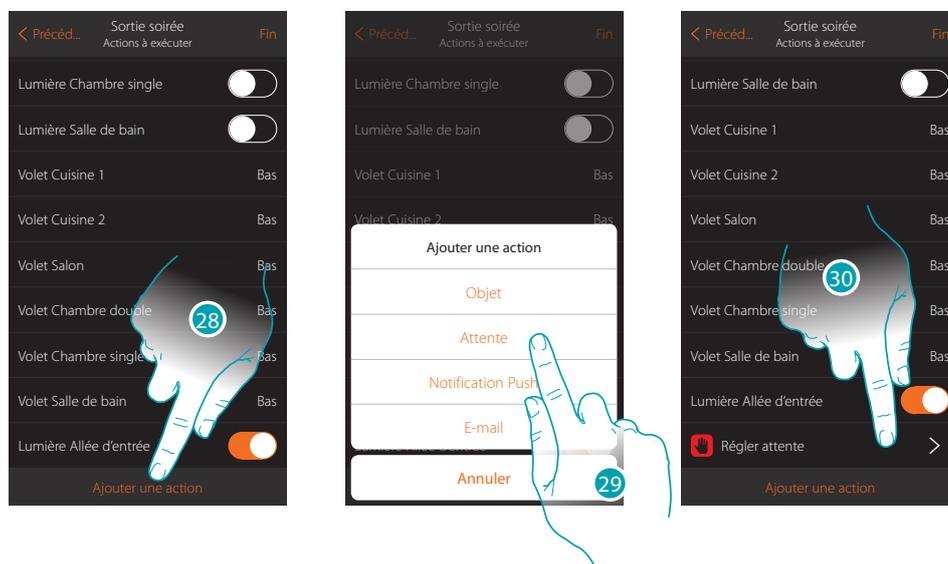


24. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet

25. Sélectionner la pièce

26. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation

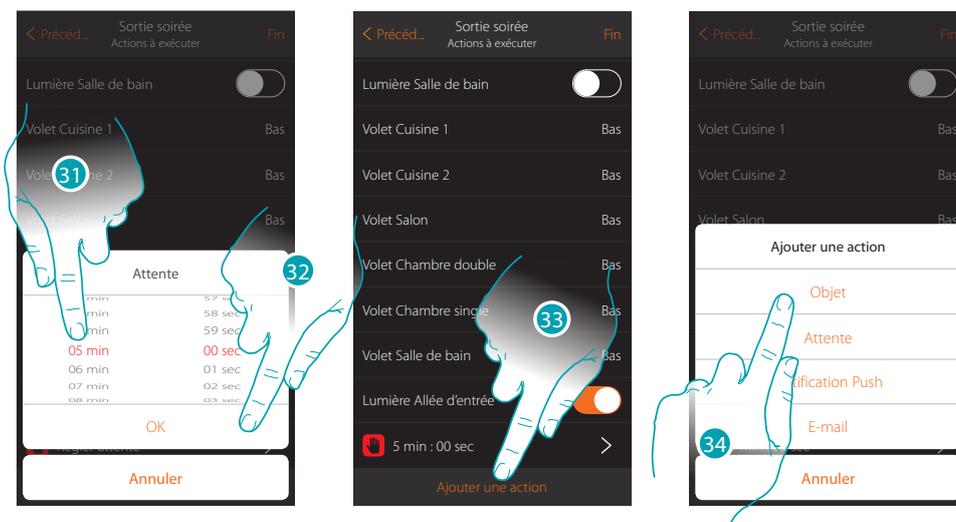
27. Toucher pour fermer



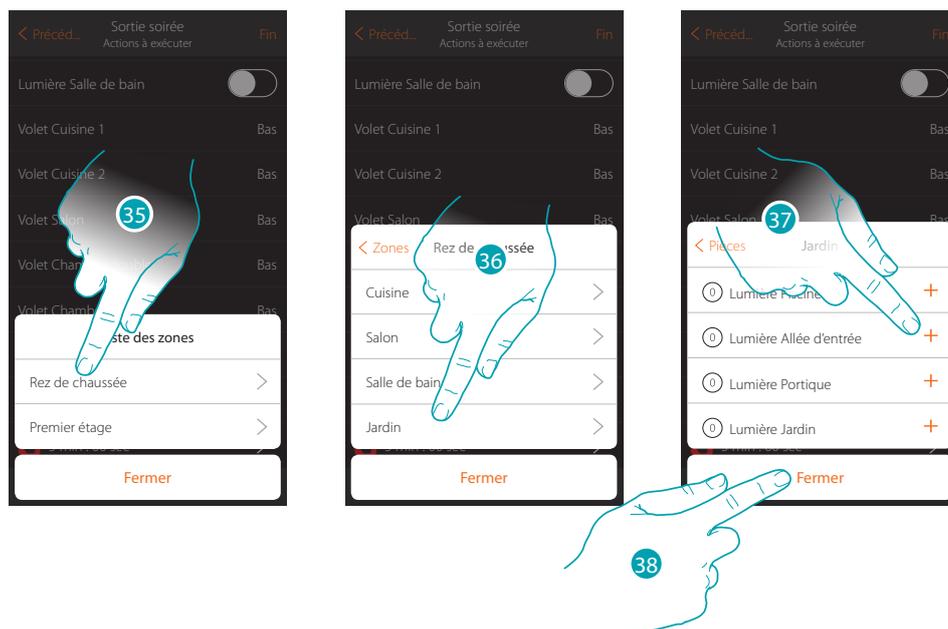
28. Toucher pour ajouter la durée de l'allumage

29. Toucher pour régler une attente avant la commande suivante (Lumière Allée entrée Off)

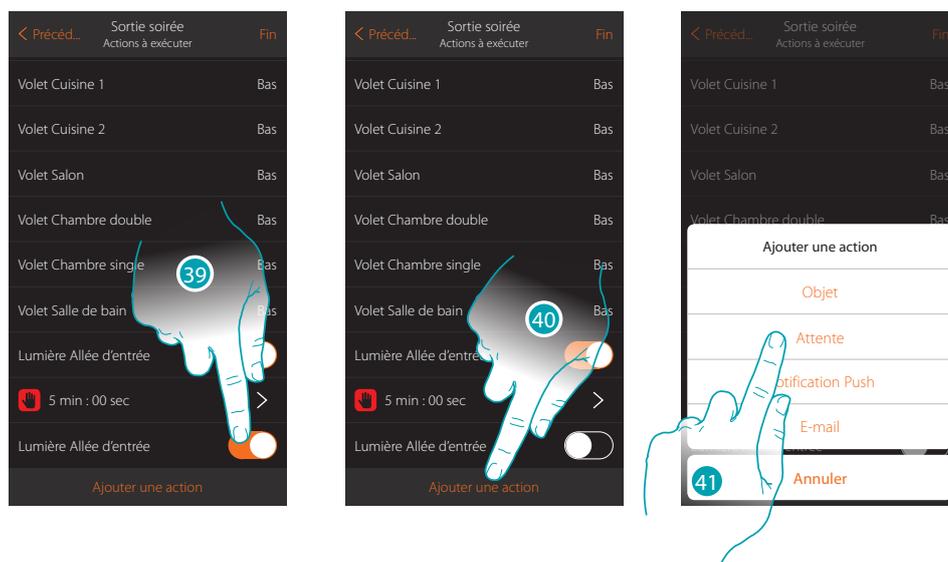
30. Toucher pour définir la durée de l'attente



31. Sélectionner 5 minutes
32. Toucher pour confirmer
33. Ajouter à présent le même objet (Lumière Allée entrée) auquel doit ensuite être attribué l'état Off
34. Toucher pour ajouter un objet et régler l'action à exécuter après l'attente



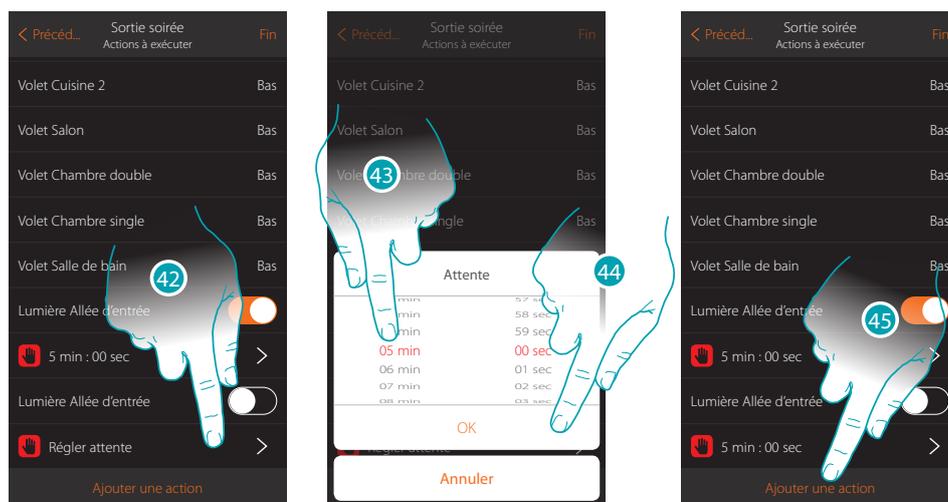
35. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet
36. Sélectionner la pièce
37. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation
38. Toucher pour fermer



39. Toucher pour régler l'état Off et réaliser la condition

40. Toucher pour ajouter une attente

41. Toucher pour régler une attente avant la commande suivante (l'allumage des lumières du jardin)



42. Toucher pour définir la durée de l'attente

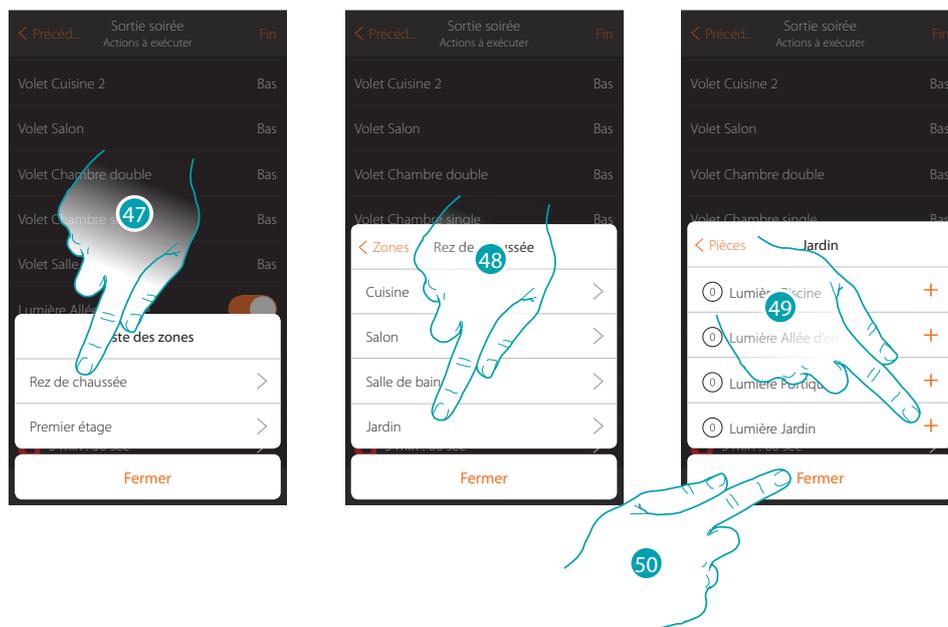
43. Sélectionner 5 minutes

44. Toucher pour confirmer

45. Toucher pour ajouter une action



46. Toucher pour ajouter l'allumage des lumières du jardin

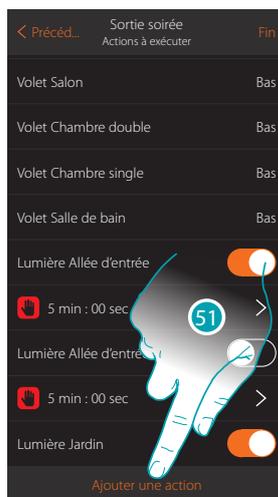


47. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet

48. Sélectionner la pièce

49. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation

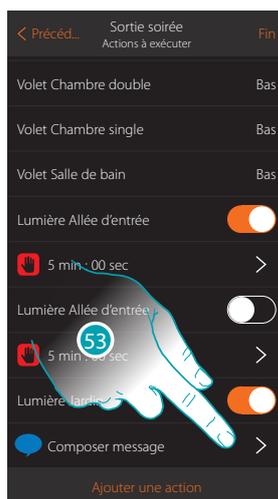
50. Toucher pour fermer



51. Toucher pour ajouter une action



52. Toucher pour ajouter également un avis de notification push qui informe que le scénario a été exécuté

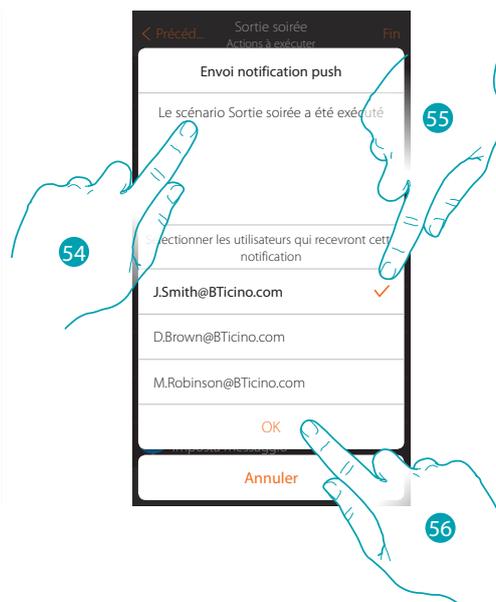


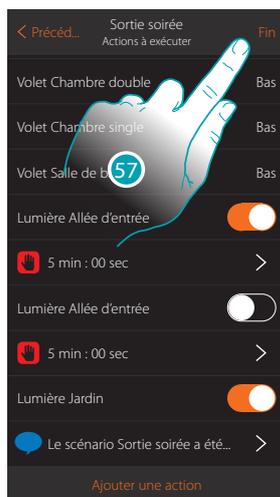
53. Toucher pour sélectionner les utilisateurs qui recevront cette notifications push

54. Composer le texte de la notification

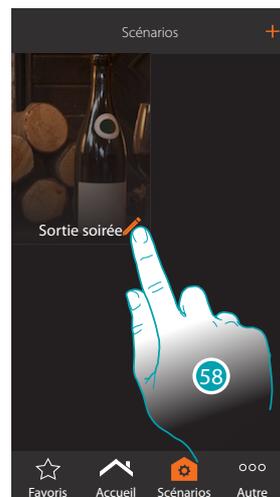
55. Sélectionner les utilisateurs.

56. Toucher pour confirmer





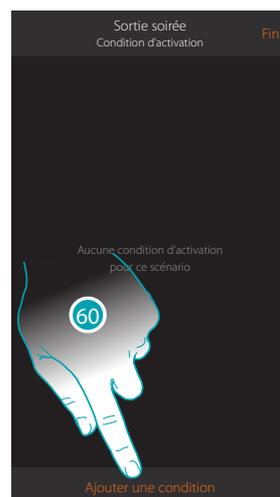
57. Toucher pour sauvegarder le scénario créé



58. Toucher pour ajouter une condition objet de telle sorte que le scénario soit activé en appuyant sur le bouton « Bouton entrée »

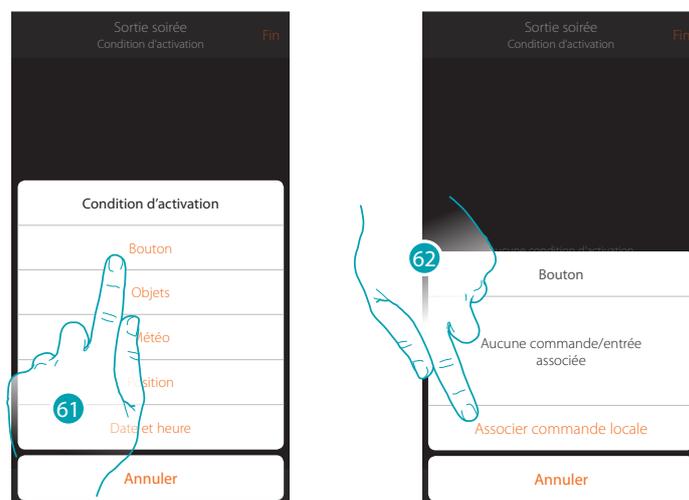


59. Toucher pour ouvrir la page de sélection de la condition qui doit activer le scénario



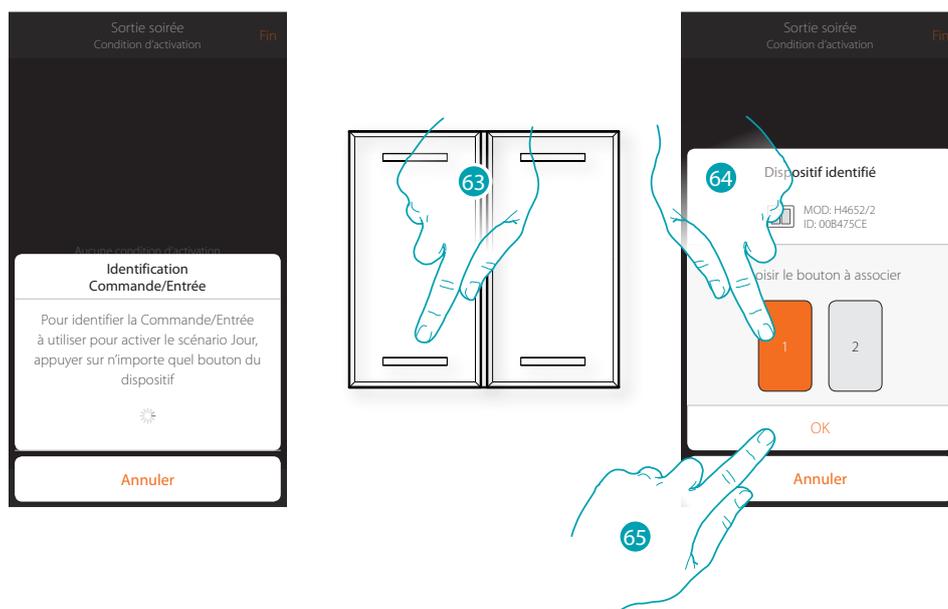
60. Toucher pour ajouter une condition

En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de l'installation



61. Toucher pour sélectionner la condition bouton

62. Toucher pour associer la commande locale (bouton) qui doit exécuter le scénario



63. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation

64. Toucher pour sélectionner le bouton à associer

Note : le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction

65. Toucher pour confirmer



66. Toucher pour sauvegarder la condition

67. La condition est sélectionnée



Informations générales

Système MyHOME_Up

Le système MyHOME_Up permet, à travers une interaction entre le dispositif MyHOMEServer1, l'Appli et l'installation domotique, d'interagir avec l'habitation, pour :

- commander les lumières ;
- commander les volets ;
- régler la température ;
- reproduire de la musique ou écouter la radio ;
- commander des prises commandées ;
- visualiser la consommation instantanée des charges (lave-linge, four, etc.) ;
- commander des dispositifs de tiers (*) (Samsung TV, Philips, etc.) ;
- ouvrir des serrures ;
- écouter de la musique à travers le système de diffusion sonore MyHOME ;
- créer et gérer des scénarios.

(*) Note : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



Accès au système

Pour utiliser le système MyHOME_Up, il est tout d'abord nécessaire de télécharger l'Appli [MyHOME_Up](#) puis d'accéder au système [en créant une connexion](#) avec le MyHOMEServer1. Il est possible d'accéder au système en utilisant deux types de [profils](#) avec des modalités d'accès et des fonctions différentes.

Appli MyHOME_Up



Pour utiliser les fonctions du système MyHOME_Up, il est nécessaire de télécharger l'Appli (pour les dispositifs iOS sur App Store et sur Play store pour les dispositifs Android).



1. Démarrer l'Appli de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR

Note : le même code QR est présent sur la fiche des instructions fournie pour le MyHOMEServer1

Profils

Il est possible d'accéder au système en utilisant deux profils différents, sur la base de la fonction :



Profil Administrateur



Profil Utilisateur



Pour utiliser le système MyHOME_Up, il est tout d'abord nécessaire de télécharger l'Appli [MyHOME_Up](#) puis d'accéder au système [en créant une connexion](#) avec le MyHOMEServer1. Il est possible d'accéder au système en utilisant deux types de [profils](#) avec des modalités d'accès et des fonctions différentes.



Profil Administrateur

Ce profil permet de :

- créer la première connexion au système en utilisant le [USER CODE](#) présent sur la partie frontale du MyHOMEServer1 ;
- créer d'autres utilisateurs et les autoriser à l'utilisation ;
- configurer le service météo à utiliser dans la fonction scénarios ;
- configurer les paramètres pour l'envoi de mails (fonction utilisée par l'utilisateur pour recevoir un mail d'activation d'un scénario) ;
- renommer et déplacer des zones, des pièces et des objets.

Les fonctions réservées à l'administrateur sont indiquées dans le manuel par l'icône correspondante  et par le *caractère italique*

Note : le profil administrateur accède au système exclusivement à travers le « USER CODE », sur réseau local ; l'accès à travers l'authentification (nom utilisateur et mot de passe) est en revanche réservé à l'utilisateur.

Profil Utilisateur

Ce profil permet de :

- créer une connexion au système [en s'authentifiant avec nom utilisateur et mot de passe](#) ;
- utiliser toutes les [fonctions](#) pour commander l'installation ;
- créer et utiliser des [scénarios](#) personnalisés ;
- modifier le mot de passe utilisateur.
- accéder à l'installation à distance.

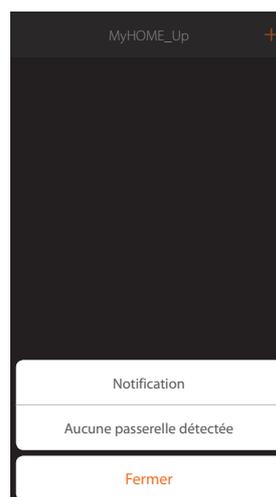
Note : le profil utilisateur accède au système exclusivement à travers l'authentification (nom utilisateur et mot de passe) précédemment créée par l'administrateur.

Créer une connexion avec USER CODE

Pour créer un profil [administrateur](#) il est nécessaire de créer une connexion à travers USER CODE :



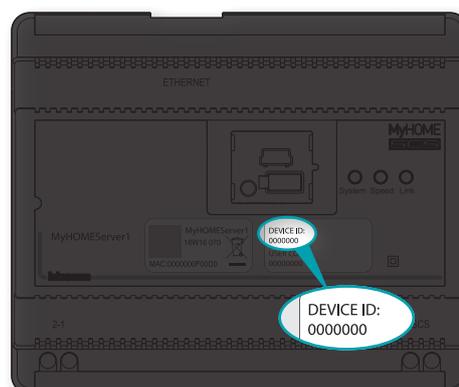
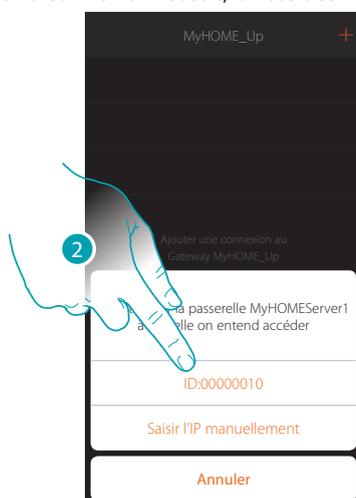
1. Toucher pour se connecter au MyHOMEServer1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, la page suivante s'affiche :



Contrôler les branchements et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

ou

Si la connexion réussit, la liste des MyHOMEServer1 détectés s'affiche.

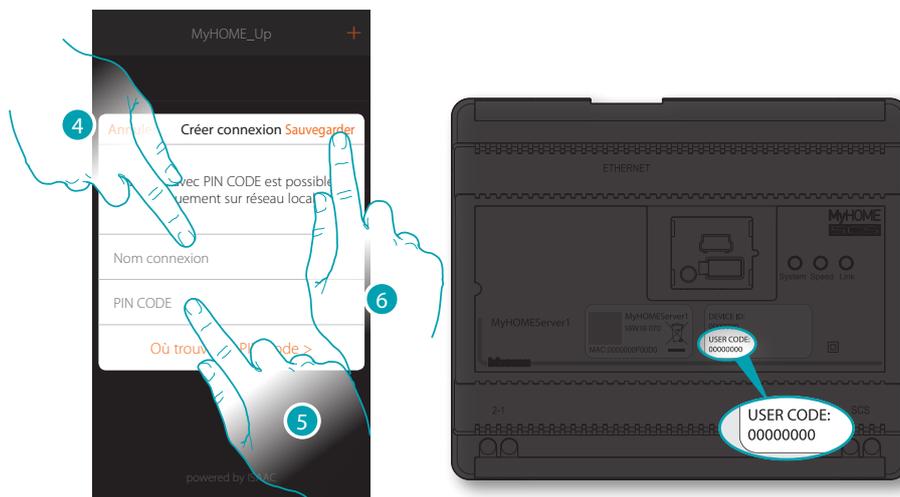


2. Sélectionner le MyHOMEServer1 et contrôler le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif.



3. Toucher pour établir la connexion et accéder via le réseau local avec le USER CODE.

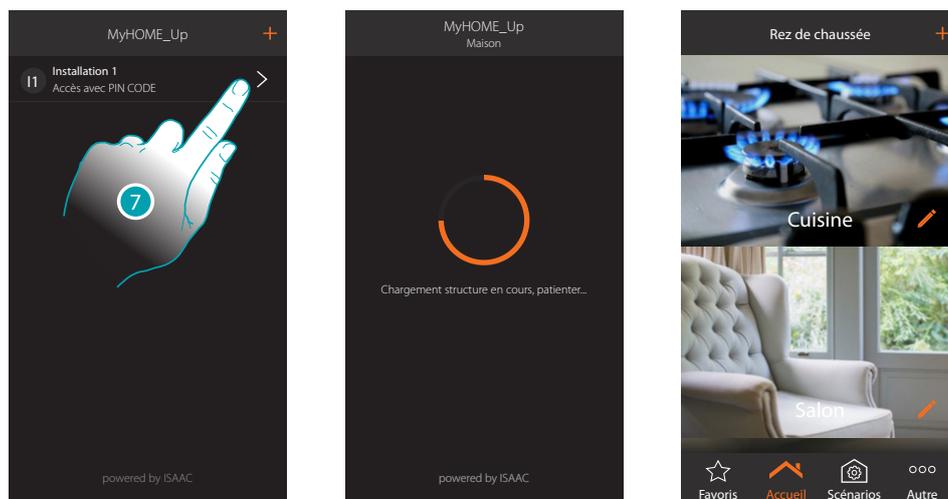
Note: l'accès à travers un compte (A) est réservé à l'utilisateur



4. Saisir un nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.

5. Saisir le USER CODE présent sur le partie frontale du dispositif.

6. Toucher pour sauvegarder la connexion de l'installation.



7. La connexion est créée.
Une scansion et le chargement automatique des dispositifs créés s'activent automatiquement.
Au terme de la procédure, la page d'accueil s'affiche.

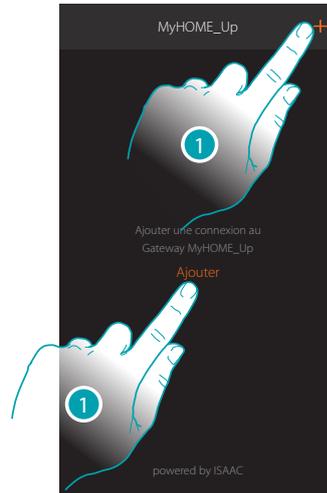
Il est à présent possible de commander l'installation en utilisant différentes [fonctions](#) et il est possible de [créer d'autres profils utilisateur](#) pour permettre aux utilisateurs de se connecter à l'installation et de la commander sans devoir régler d'autres paramètres.

Créer une connexion avec authentification utilisateur

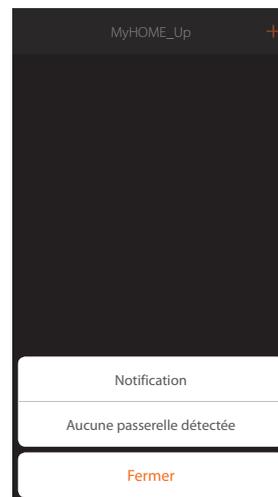
Pour effectuer l'accès par authentification, il est nécessaire de saisir les données (nom utilisateur et mot de passe) communiquées par l'administrateur après les avoir créées à travers la [procédure prévue à cet effet](#).

Si les données ne sont pas disponibles, les demander à l'administrateur.

Note : la première connexion doit être établie sur réseau local.



1. Toucher pour se connecter au MyHOMEServer1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, la page suivante s'affiche :



Contrôler les branchements et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

ou

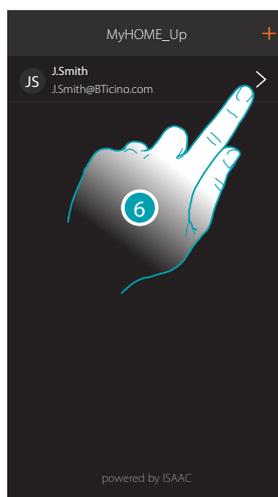
Si la connexion réussit, la liste des MyHOMEServer1 détectés s'affiche.



2. Sélectionner le MyHOMEServer1 et contrôler le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif.



3. Saisir un nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.
4. Saisir l'adresse e-mail avec laquelle l'administrateur a créé votre profil, adresse qui correspond au nom utilisateur.
5. Saisir le mot de passe communiqué par l'administrateur.



7. La connexion est créée.
Une scansion et le chargement automatique des dispositifs créés s'activent automatiquement.
Au terme de la procédure, la page d'accueil s'affiche.

Note : par souci de sécurité, il est recommandé de [modifier le mot de passe utilisateur](#) et de créer un mot de passe personnalisé.

Attention : pour commander l'installation (y compris sans être connecté au même réseau Wi-Fi du MyHOMEServer1), l'administrateur doit avoir activé la fonction d'accès à distance en phase de [création du compte](#).

Gérer une connexion

Pour chaque connexion, au moyen du menu déroulant prévu à cet effet, il est possible de modifier certains paramètres.



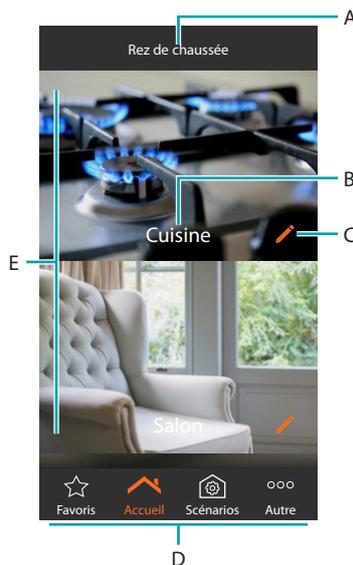
1. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant.
2. Toucher pour modifier les paramètres de connexion.



3. Modifier la description
4. Modifier nom d'authentification
5. Modifier mot de passe d'authentification

Page d'accueil

La Page d'accueil permet d'accéder à la structure de navigation de l'habitation. Elle permet de gérer tous les composants/objets connectés à l'installation domotique. Les objets sont organisés en pièces (par exemple, salon, cuisine, etc.), elles mêmes organisée en zones (par exemple, Rez de chaussée, Première étage, etc.). Le nombre de zones/pièces et les objets qui y sont ajoutés dépendent de la programmation effectuée par l'installateur et sont modifiables par l'utilisateur administrateur (noms et images).



Note : les fonctions réservées à l'administrateur sont indiquées dans le manuel par l'icône correspondante et par le (👤) et caractère italique

- A. Nom zone
- B. Nom pièce
- C. *Modifier pièce* 👤
- D. Barre de navigation
- E. Pièces

	Permet d'accéder à la page des favoris où figurent les objets ajoutés à travers procédure prévue à cet effet
	Permet de revenir à la page d'accueil, <i>ouvre le panneau de sélection zone et permet de modifier/déplacer une zone</i> 👤
	Permet d'accéder à la page des scénarios depuis laquelle il est possible de créer, modifier et exécuter des scénarios pour commander l'installation en mode avancé
	Permet d'accéder à la page sur laquelle figurent une série de réglages permettant une gestion complète du système :
Système	Informations générales sur le MyHOMEServer1 et Appli
Notifications push	Visualiser les dernières notifications reçues
Utilisateurs	Modifie le mot de passe utilisateur <i>Visualise et crée des nouveaux utilisateurs</i> 👤
Météo	Visualise les données fournies par le service de météo en ligne <i>Active le service et sélectionne la ville à contrôler</i> 👤
<i>Géolocalisation</i>	<i>Règle la position géographique du MyHOMEServer1</i> 👤
<i>E-mail</i>	<i>Configure les paramètres pour envoyer des mails</i> 👤
Date et heure	Visualise la date et l'heure programmées <i>Règle la date et l'heure du MyHOMEServer1</i> 👤
Déconnecter	Déconnecte l'utilisateur du système

Objets

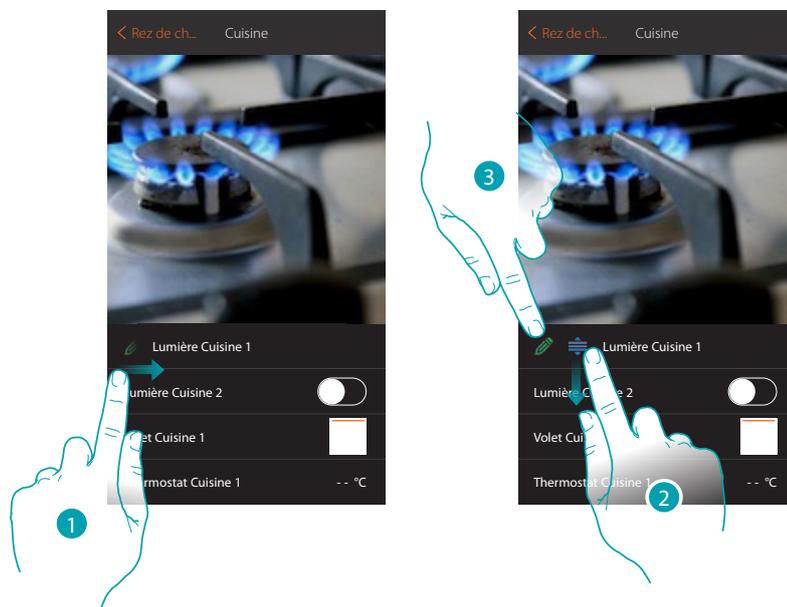
Il est possible de commander l'habitation à travers les objets présents dans les pièces.

Utiliser un objet

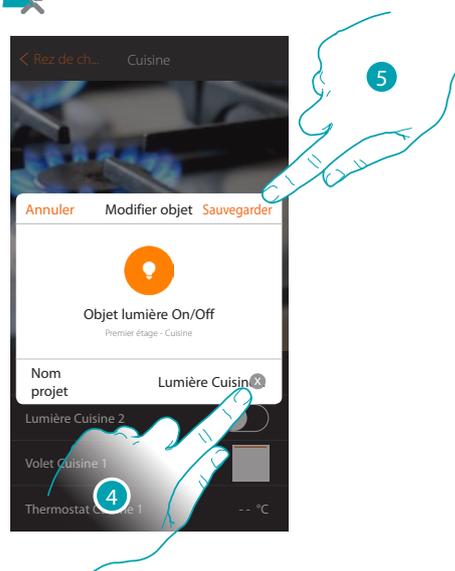


1. Toucher la pièce qui contient l'objet à commander
Dans la pièce, on trouve les objets que l'installateur a mis à disposition
2. Toucher pour commander les dispositifs de l'installation
3. Toucher pour revenir à la Page d'accueil

Déplacer ou modifier nom objet



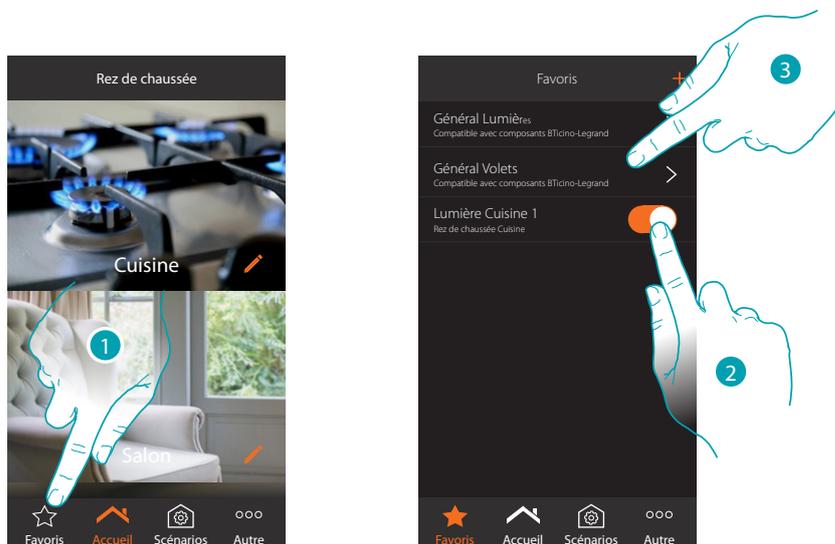
1. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant 
2. Toucher et glisser pour déplacer l'objet 
3. Toucher pour modifier le nom 



4. Saisir un nouveau nom 
5. Toucher pour sauvegarder la modification 

Objets favoris et scénarios

Il est possible de commander l'habitation, non seulement avec les objets ajoutés dans les pièces, mais également en utilisant les objets présents sur la page « favoris » (cela permet d'accéder rapidement aux commandes les plus souvent utilisées) ou à travers des scénarios, à savoir une série de commandes créée à cet effet qui permettent de recréer une situation particulière appelée scénario.



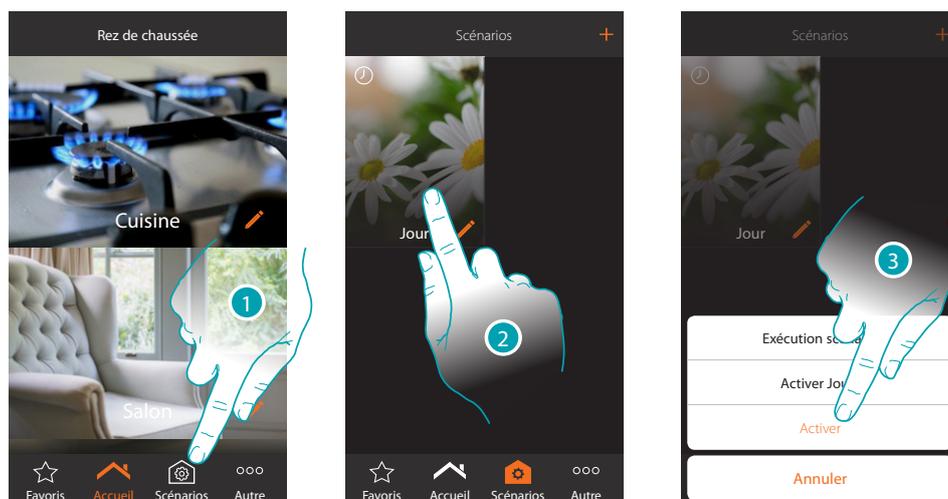
1. Toucher pour ouvrir la page des favoris

Sur cette page, sont présents les objets et les commandes générales lumières et volets ajoutés à travers la [procédure](#) prévue à cet effet.

2. Toucher pour commander l'objet
3. Toucher pour activer/désactiver simultanément toutes les lumières ou tous les volets de l'installation

Il est en outre possible de commander l'habitation de manière simple en créant des scénarios dans lesquels les objets sont activés en les liant à d'autres objets ou événements.

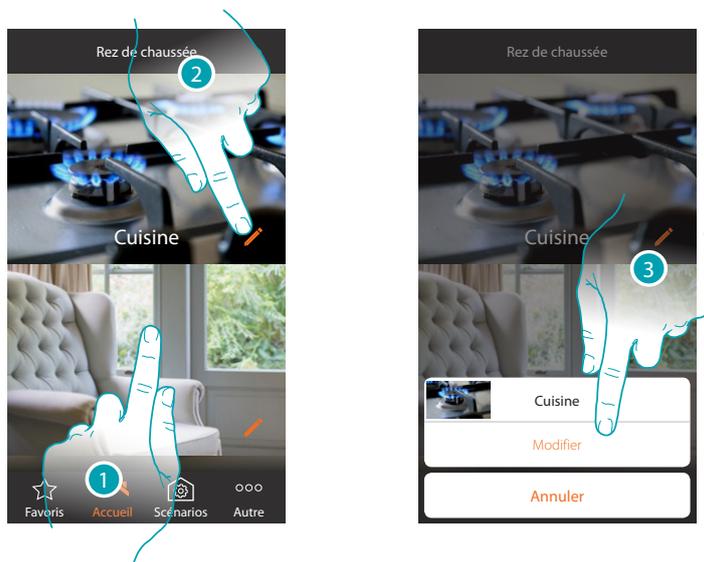
Après avoir créé les scénarios à travers la [procédure](#) prévue à cet effet, ceux sont disponibles à la page spécifique prêts à être activés



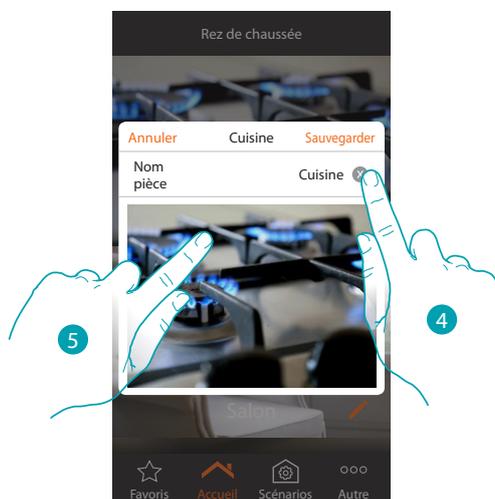
1. Toucher pour ouvrir la page des scénarios
2. Toucher pour sélectionner le scénario à exécuter
3. Toucher pour activer le scénario

Pièces

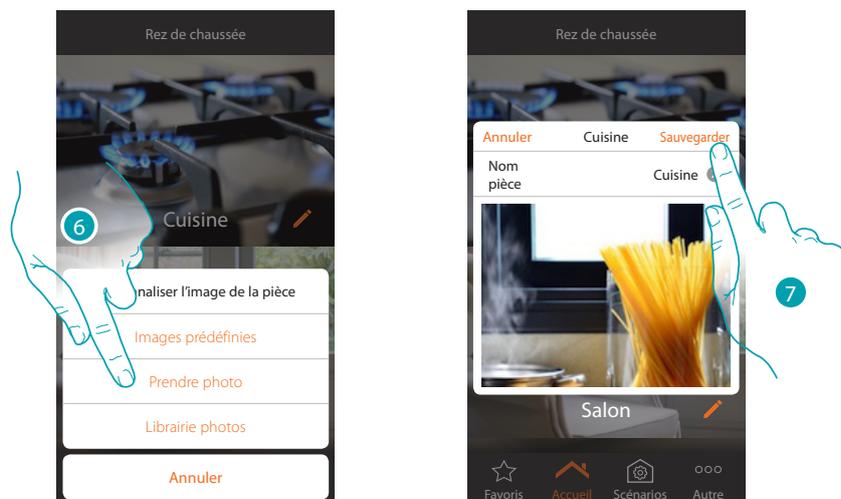
Les objets qui composent l'installation sont organisés en pièces. Il est possible de les déplacer d'une pièce à l'autre, de modifier l'image de fond qui le représente et de modifier le nom 



1. Toucher la pièce voulue pour y accéder ou bien
2. Toucher pour modifier le nom et/ou l'image de fond 
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification 

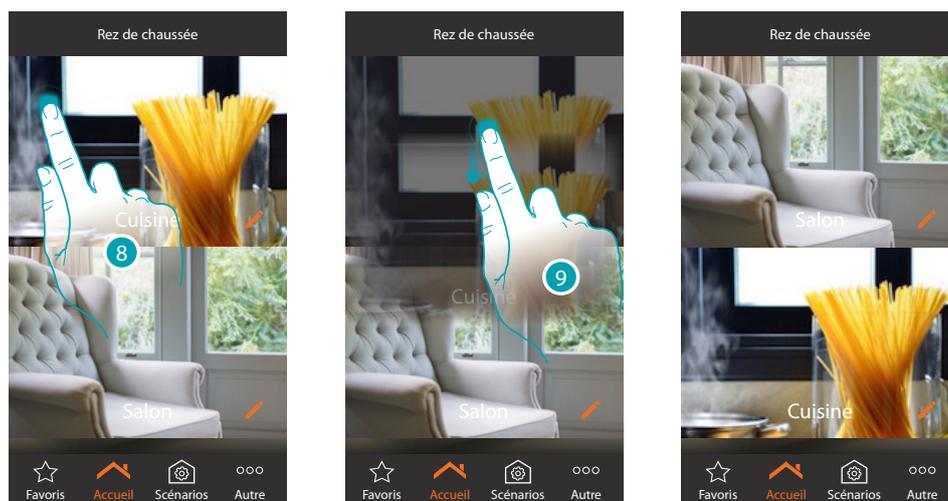


4. Toucher pour modifier le nom de la pièce 
5. Toucher pour modifier l'image de fond 



6. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone 
7. Toucher pour sauvegarder la modification 

Pour modifier l'ordre des pièces dans une même zone :

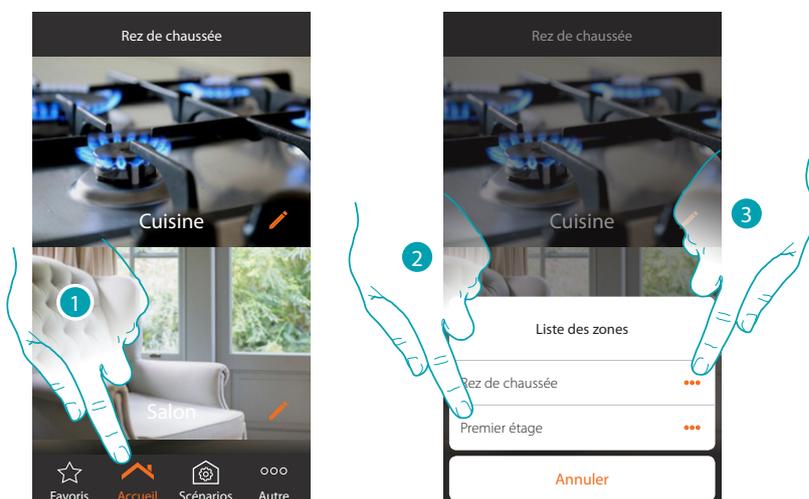


8. Toucher et maintenir enfoncé jusqu'à ce que l'image devienne foncée 
9. Toujours en maintenant enfoncé, déplacer la pièce dans la nouvelle position et relâcher 

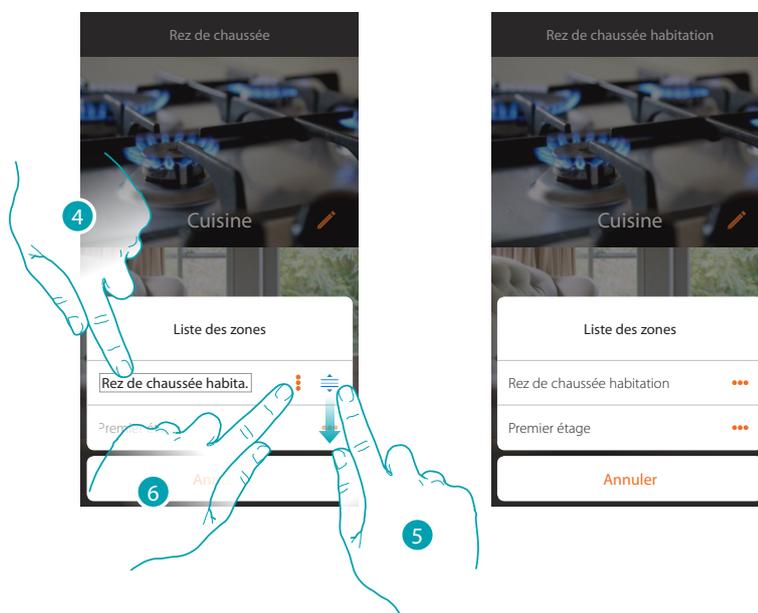
Zones

Les différentes pièces qui composent l'installation peuvent être organisées en zones (par exemple : rez de chaussée, deuxième étage, etc.)

Il est possible de se déplacer d'une zone à l'autre, *de modifier les position ou le nom*



1. Toucher pour ouvrir le panneau zones
2. Sélectionner la zone à laquelle on souhaite accéder ou
3. Toucher pour modifier le nom de la zone pour la déplacer



4. *Modifier le nom*
5. *Toucher et glisser pour déplacer la zone*
6. *Toucher pour sauvegarder la modification*

Commander l'installation

Grâce aux objets que l'installateur a ajouté aux différentes pièces, il est possible de commander l'installation, par exemple en allumant des lumières, en actionnant des volets, en réglant la température, etc.



[Lumière](#)



[Volet](#)



[Thermostat](#)



[Lecteur](#)



[Smart TV](#)



[Prise commandée](#)



[Serrure](#)



[Audio MyHOME](#)



[Énergie](#)



Scénarios

[Scénarios](#)

Lumière

Les objets lumière associés aux dispositifs correspondants présents dans l'installation permettent d'allumer/éteindre et régler une lumière. Il est également possible, à travers l'objet lumière colorée, de gérer les ampoules LED colorées Philips Hue* et Lifx*.

(* **Note** : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



Lumière

TYPES

- On/Off
- Variateur
- Colorée

On/Off

Cet objet, associé au dispositif présent sur l'installation, permet d'allumer/éteindre et la lumière et d'en visualiser l'état.

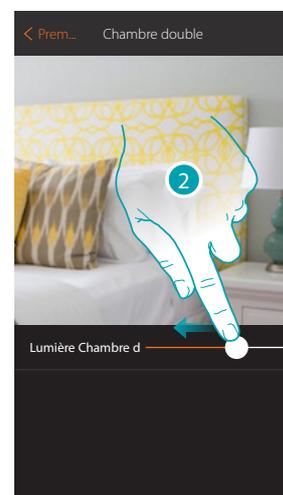
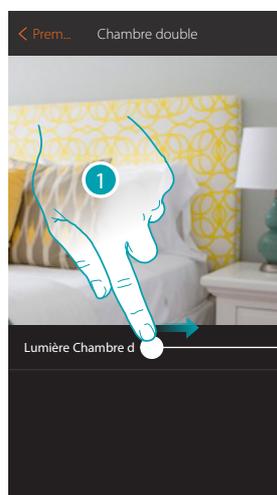


1. Toucher pour allumer la lumière
2. Toucher pour l'éteindre

La couleur orange indique l'état allumé

Variateur

Cet objet, associé au dispositif présent sur l'installation, permet de régler l'intensité lumineuse et visualiser l'état d'une lumière.

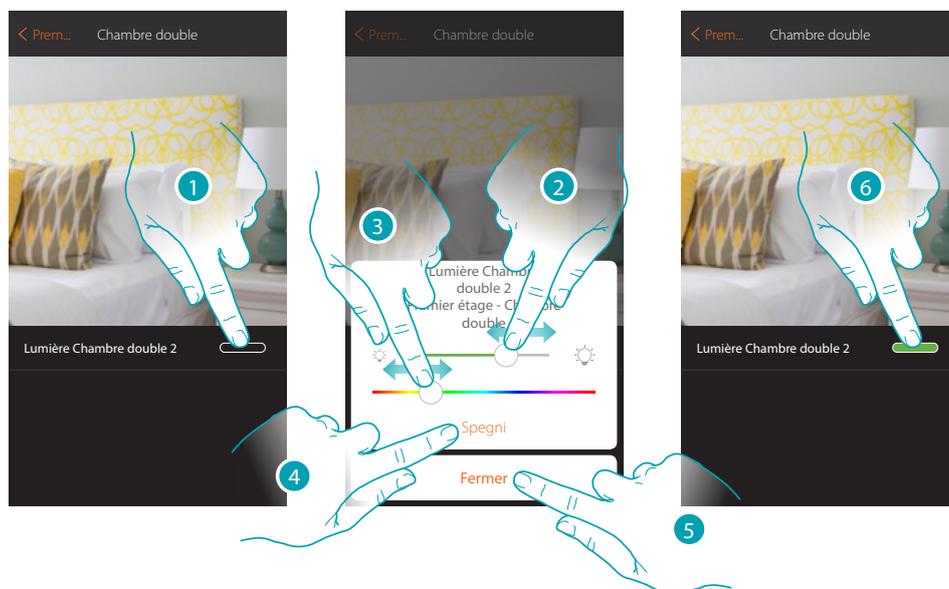


1. Toucher et glisser vers la droite pour augmenter l'intensité lumineuse
2. Toucher et glisser vers la gauche pour abaisser l'intensité lumineuse

Colorée

Cet objet, associé au dispositif présent sur l'installation (ampoules LED colorées Philips Hue*, Lifx*), permet de régler l'intensité lumineuse, la couleur et de visualiser l'état.

() Note : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.*



1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande de la lumière
2. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour augmenter/abaisser l'intensité lumineuse
3. Toucher et glisser vers la gauche/droite pour régler la couleur de la lumière en sélectionnant la tonalité
4. Toucher pour éteindre la lumière, pour la rallumer il suffit de régler l'intensité ou la couleur
5. Toucher pour sauvegarder le réglage
6. L'objet montre ensuite l'état et la couleur précédemment réglée

Volet

Cet objet, associé au dispositif présent sur l'installation, permet de régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage.

Il est en outre possible de régler le niveau d'ouverture (pour les seuls volets à fonction de pré-réglage et fonction activée sur l'objet par l'installateur).



Volet



1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande
2. Toucher HAUT/BAS pour relever ou abaisser le volet jusqu'en fin de course et pour l'arrêter avant la fin de course, appuyer sur STOP
3. Toucher pour fermer le panneau

Volet à réglage du niveau d'ouverture

Dans le cas où le dispositif présent sur l'installation est compatible avec la fonction de pré-réglage et si l'installateur a activé la fonction, il est possible, non seulement de commander le volet comme indiqué au point précédent, mais aussi d'utiliser le curseur pour ouvrir/fermer le volet de manière progressive. Il est possible de visualiser le niveau d'ouverture à travers une icône prévue à cet effet.



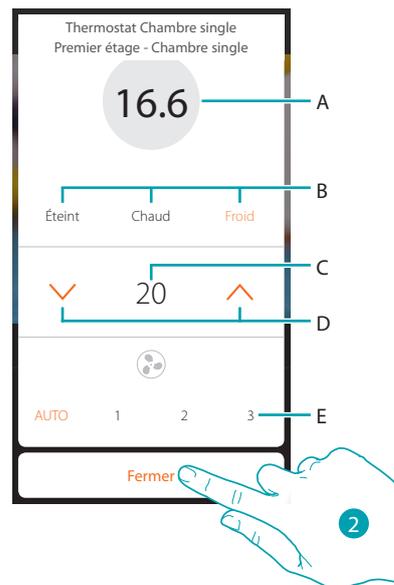
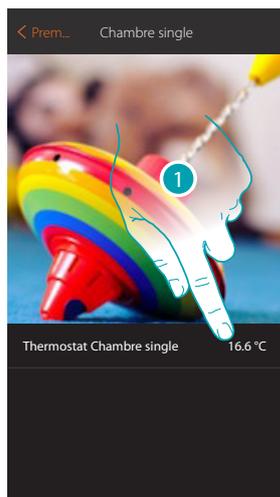
4. Toucher pour ouvrir le panneau de commande
5. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour ouvrir/fermer le volet jusqu'au point voulu ; en fin de pression, la commande est exécutée
6. Toucher pour fermer le panneau
7. L'objet montre ensuite l'état d'ouverture du volet

Thermostat

Cet objet, associé au dispositif présent sur l'installation, permet de régler la température de l'habitation.



Termostato



1. Toucher pour gérer la température.
- A. Visualise la température mesurée.
- B. Règle la modalité ([voir tableau](#))
- C. Visualise la température réglée manuellement
- D. Augmente/abaisse la température manuellement
- E. Règle la vitesse de ventilation d'un ventilo-convecteur
2. Toucher pour fermer

Les actions qui suivent en réglant les modalités (éteint, chaud, froid) dépendent du type de fonctionnement réglé sur le thermostat.

En effet, il peut fonctionner en modalité de simple thermostat ou comme sonde en présence d'une centrale à 99 zones.

Dans le tableau qui suit, sont indiqués les différents comportements dans les deux modalités de fonctionnement.

Fonctionnement comme sonde (installation avec centrale)

		Pressio :			
		ÉTEINT	CHAUD	FROID	<input type="button" value="v"/> 20 <input type="button" value="^"/>
ÉTAT SONDE INSTALLATION	Chauffage Hiver	Éteint une zone, les autres zones continuent à fonctionner sur la base de la programmation de la centrale	La zone fonctionne sur la base de la programmation de la centrale	Une pression permet de passer en modalité de climatisation été et toutes les zones se règlent à la température de Protection thermique.	En modifiant la température, cette zone passe en manuel à la température réglée. Les autres zones continuent à fonctionner sur la base de la programmation de la centrale (voir exemple A)
	Climatisation Été	Éteint une zone, les autres zones continuent à fonctionner sur la base de la programmation de la centrale	Une pression permet de passer en modalité de chauffage hiver et toutes les zones se règlent à la température Antigel.	La zone fonctionne sur la base de la programmation de la centrale	En modifiant la température, cette zone passe en manuel à la température réglée. Les autres zones continuent à fonctionner sur la base de la programmation de la centrale (voir exemple A)

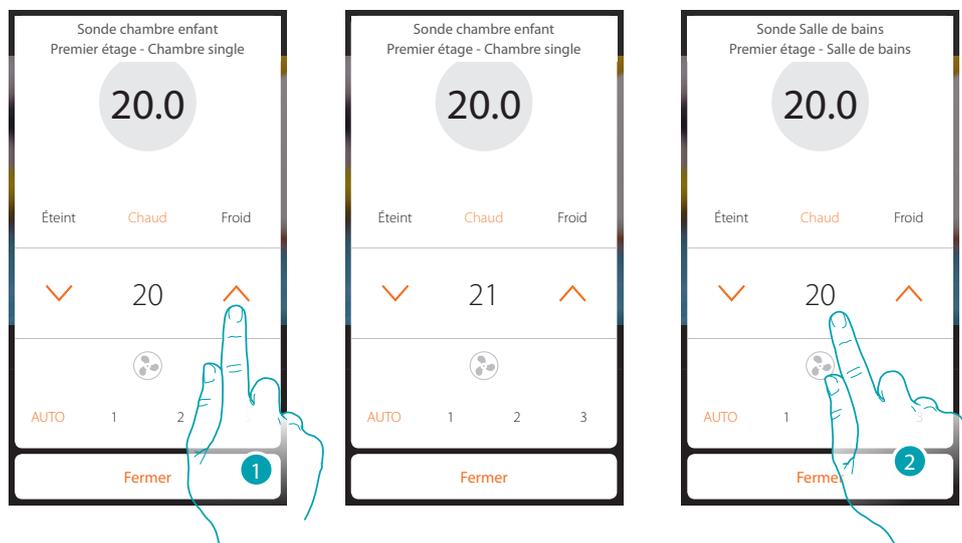
Fonctionnement comme simple thermostat

		Pressio :			
		ÉTEINT	CHAUD	FROID	<input type="button" value="v"/> 20 <input type="button" value="^"/>
ÉTAT SIMPLE	Chauffage Hiver	Éteint le thermostat	Aucune modification du fonctionnement	Le thermostat passe en modalité de climatisation été et maintient la température programmée.	Réglage d'une nouvelle
	Climatisation Été	Éteint le thermostat	Le thermostat passe en modalité de chauffage hiver et maintient la température programmée.	Aucune modification du fonctionnement	Réglage d'une nouvelle

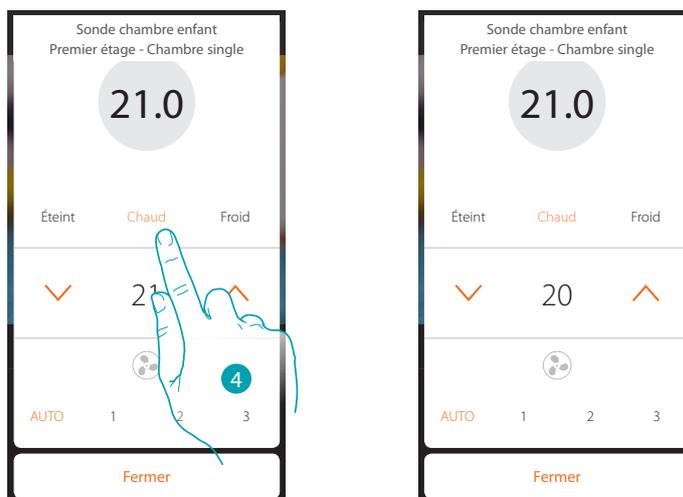
Exemple A

Sonde chambre single

Sonde Salle de bains



1. Toucher pour modifier la température
2. Les autres zones maintiennent la température réglée sur la centrale



4. Toucher à nouveau pour repasser sous le contrôle de la centrale

Player

Cet objet permet de commander un lecteur musical Nuvo ou Sonos (*) en reproduisant des morceaux de musique ou en écoutant des stations de radio.

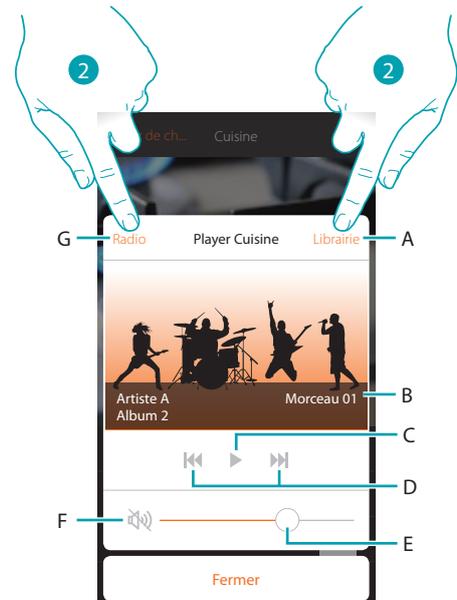
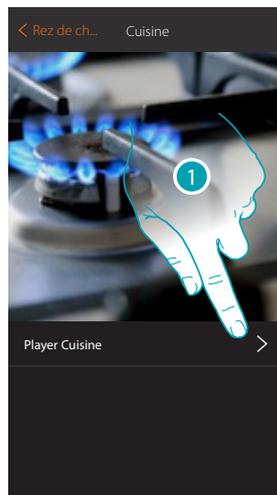
(*) **Note** : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



Player

TYPES

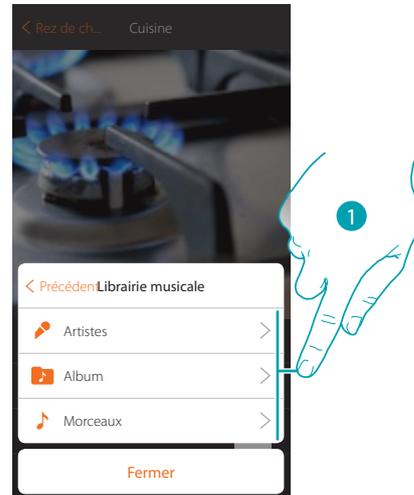
- Librairie
- Radio



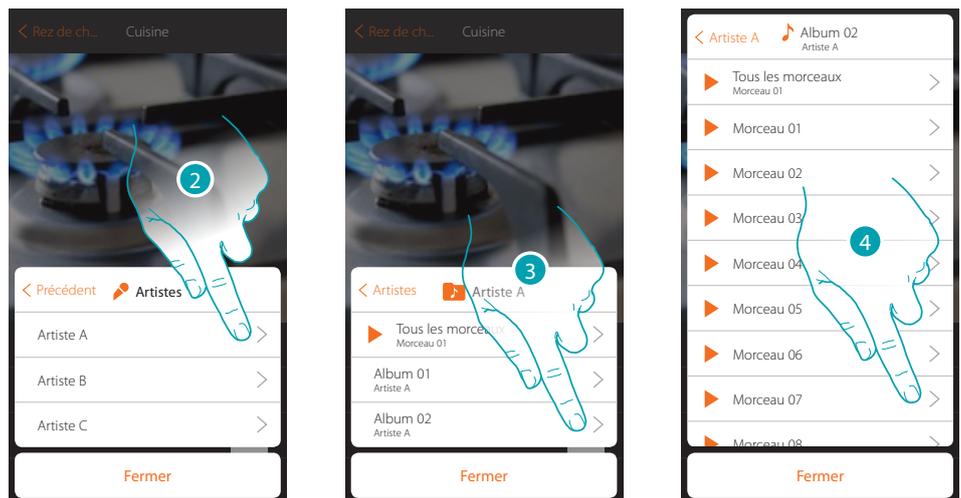
1. Toucher pour ouvrir le player
- A. Ouvre le panneau librairie sur lequel il est possible de sélectionner les morceaux à reproduire
- B. Zone où s'affiche différentes informations sur le morceau en cours de lecture
- C. Lance la lecture
- D. Morceau suivant/précédent
- E. Règle le volume
- F. Coupe le volume (mute)
- G. Ouvre le panneau radio sur lequel il est possible de sélectionner la radio à écouter
2. Sélectionne le morceau de la [librairie](#) à reproduire ou la [radio](#) à écouter

Librairie

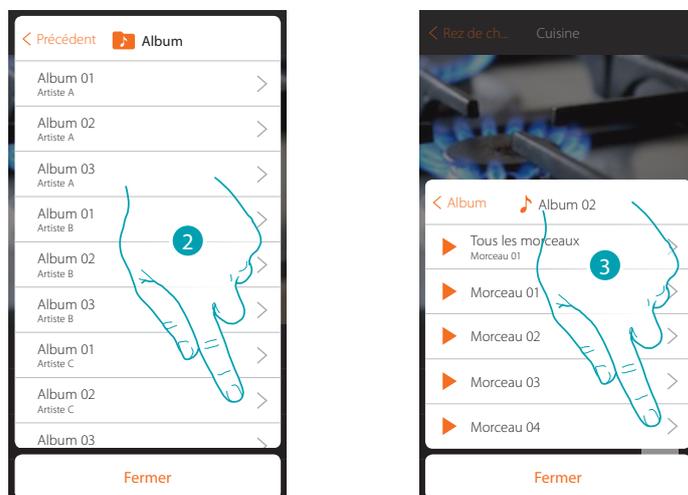
Sur ce panneau, sont présents les morceaux à reproduire, classés par album ou par artiste.



Il est possible de sélectionner le morceau à reproduire à partir de l'artiste...



...de l'album...

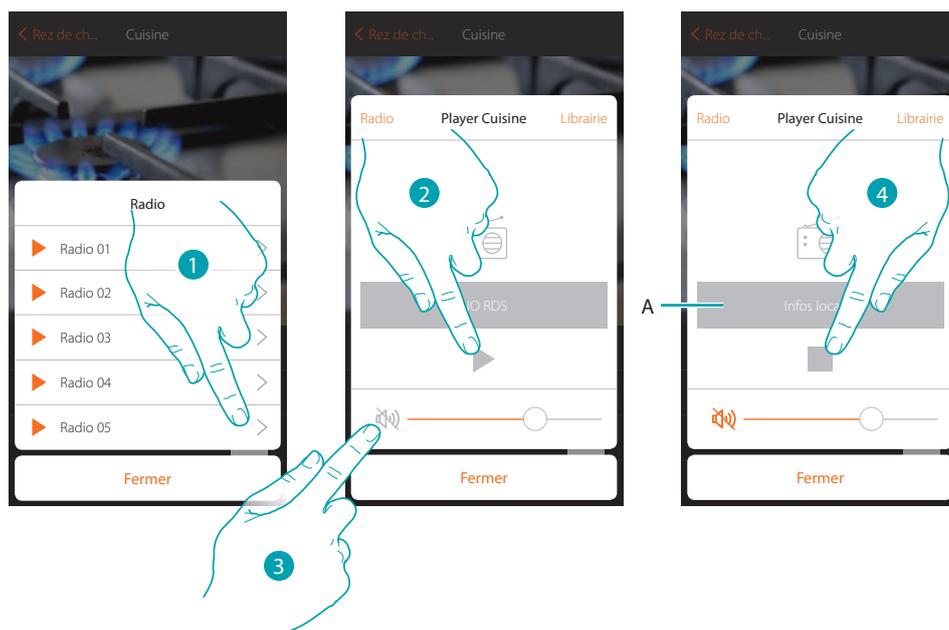


...ou en sélectionnant directement le morceau dans la liste de tous les morceaux



Radio

Sur ce panneau, il est possible de sélectionner la radio à écouter



1. Sélectionner la radio
2. Toucher pour écouter la radio
3. Toucher pour mettre en mute
- A. Visualise les informations relatives à la radio sélectionnée
4. Toucher pour interrompre la reproduction

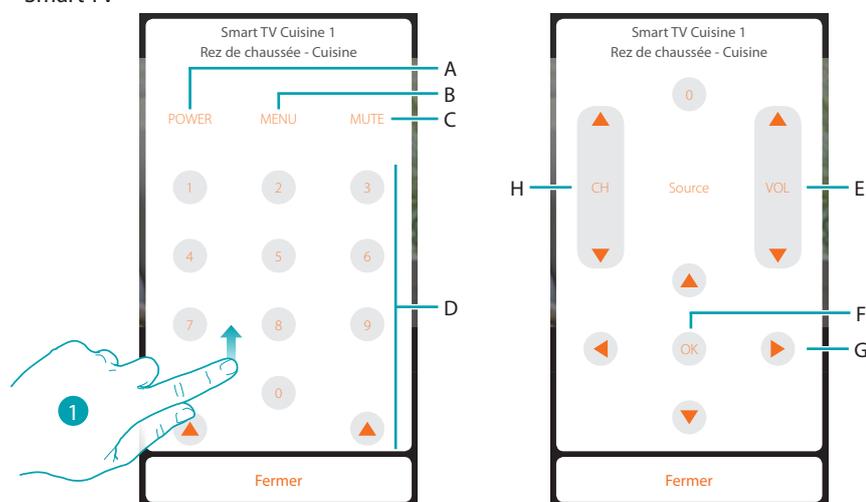
Smart TV

Cet objet permet de commander, à travers une télécommande virtuelle, les téléviseurs Samsung Smart TV (*) (les seuls modèles sur lesquels est installée la « Samsung 2014 SmartTV platform ») et LG Smart TV (*) (les seuls modèles sur lesquels sont installées les plates-formes Netcast 3.0 et Netcast 4.0 distribuées en 2012 et 2013)

(*) **Note** : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



Smart TV



1. Appuyer pour visualiser les autres commandes
- A. Allume/éteint le téléviseur
- B. Ouvre le menu
- C. Coupe la source audio
- D. Sélection directe des chaînes TV
- E. Pour régler le volume
- F. Confirme la sélection effectuée au point précédent
- G. Permet de se déplacer dans les différents menus
- H. Sélection du canal précédent ou suivant

Prises commandées

Cet objet, associé à une prise commandée présente sur l'installation, permet de la commander.



Prise
commandée



1. Toucher pour activer le dispositif relié à la prise
2. Toucher pour l'éteindre

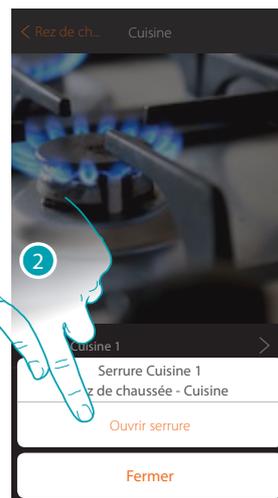
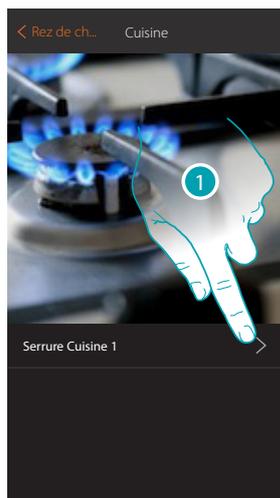
La couleur orange indique l'état allumé 

Serrure

Cet objet permet de commander une serrure



Serrure



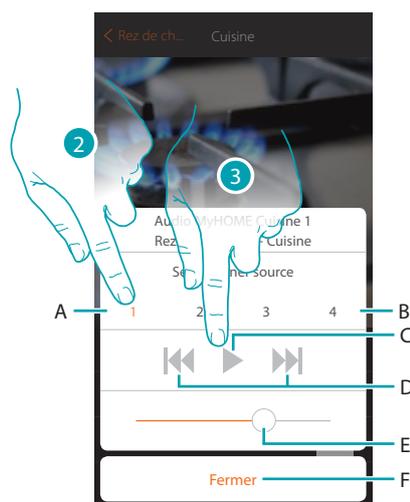
1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande
2. Toucher pour ouvrir la serrure

Audio MyHOME

Cet objet permet d'écouter de la musique à travers les composants du système de diffusion sonore MyHOME (disponible uniquement sur version multicanal).



Audio MyHOME



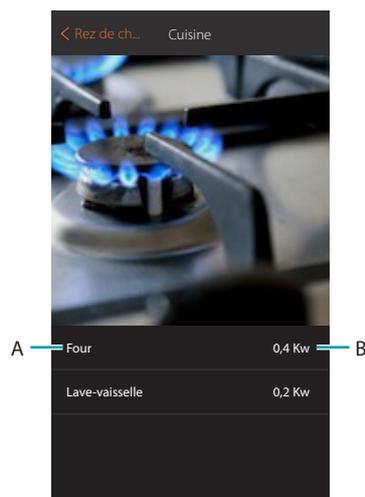
1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande
 2. Sélectionner la source sonore de la musique à reproduire
 3. Lance la lecture
- A. Source sélectionnée
 - B. Liste sources (radio, CD, etc.)
 - C. Lance la lecture
 - D. Morceau suivant/précédent ou station radio
 - E. Règle le volume
 - F. Ferme le panneau

Énergie

Cet objet, associé à un mesureur (art. F520 ou F521) présent sur l'installation, permet de visualiser la consommation instantanée d'une charge.



Énergie



- A. Nom charge
- B. Consommation instantanée

Scénarios

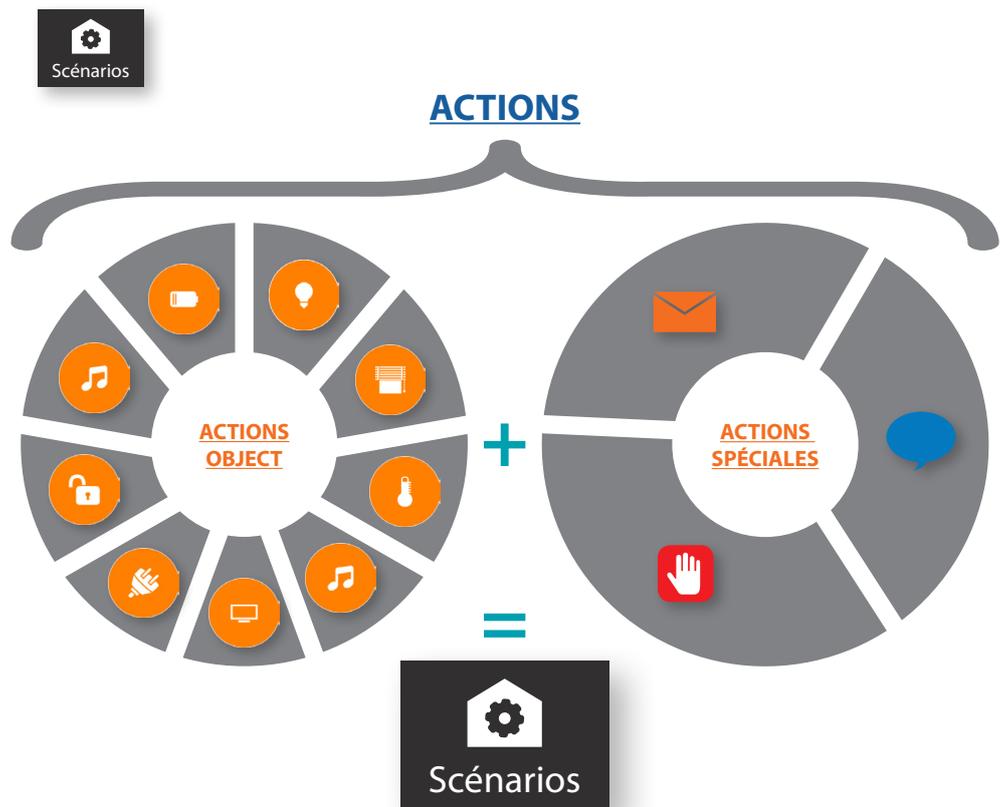
Dans cette section, il est possible de créer et de gérer de manière autonome des scénarios personnalisés sur la base de besoins spécifiques.

[Créer un scénario](#), signifie commander plusieurs dispositifs de l'habitation simultanément de manière simple en utilisant une unique commande.

Il est possible d'[exécuter le scénario](#) immédiatement ou automatiquement, uniquement si certaines conditions se vérifient (à programmer).

S'il n'est pas possible de vérifier l'exécution effective du scénario, il est possible de [programmer des avis](#) (mails ou notifications push sur le smartphone) envoyés uniquement si le scénario a été activé.

Il est en outre possible d'exécuter des scénarios partagés par d'autres utilisateurs ou partager les siens propres.



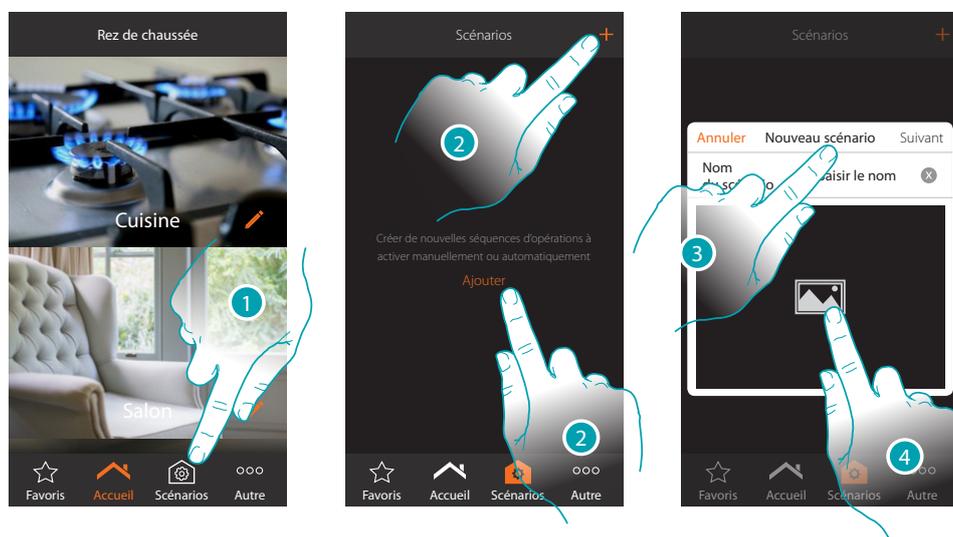
Exécution scénario :

Exécuter instantanément	Exécuter si...
<p>1. Toucher pour sélectionner le scénario à exécuter</p>	<ul style="list-style-type: none"> Toucher un bouton de l'installation Un objet change d'état (ex. un volet est ouvert) Si les conditions météo programmées se vérifient Je m'éloigne ou m'approche de chez moi Il est 08h00 du lundi au vendredi
<p>2. Toucher pour activer le scénario</p>	

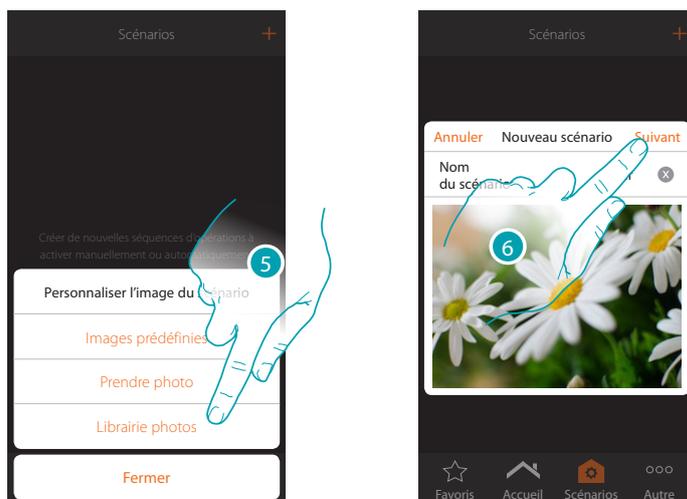
Créer un scénario

Pour créer un scénario, procéder comme suit :

- 1 Lui attribuer un nom et une image pour le représenter
- 2 Ajouter une ou plusieurs actions que les objets présents dans la pièce effectuent à l'activation du scénario (ex. allumage Lumière Cuisine)
- 3 Les classer en fonction des besoins et intercaler éventuellement une pause entre les actions ou à la fin du scénario.
- 4 Éventuellement composer un message (action envoi e-mail et/ou action envoi notification push) qui informe que le scénario a été activé



1. Toucher pour ouvrir la page des scénarios
2. Toucher pour créer un scénario
3. Saisir un nom pour le scénario
4. Toucher pour sélectionner une image qui le représente



5. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone
6. Toucher pour continuer

Actions

Les actions qui composent le scénario sont les suivantes :

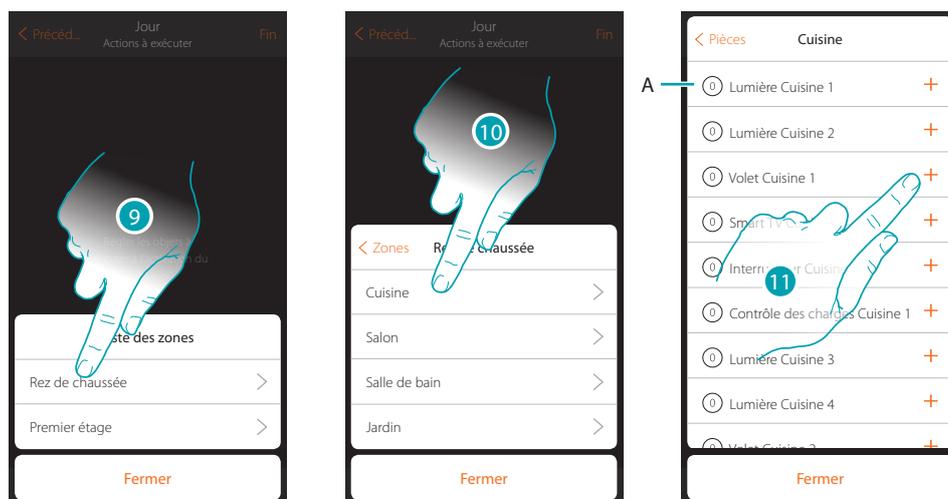
- objet ;
- attente ;
- notification push ;
- e-mail.

Actions objet

Ajouter les actions que les objets présents dans les différentes pièces effectuent à l'activation du scénario.

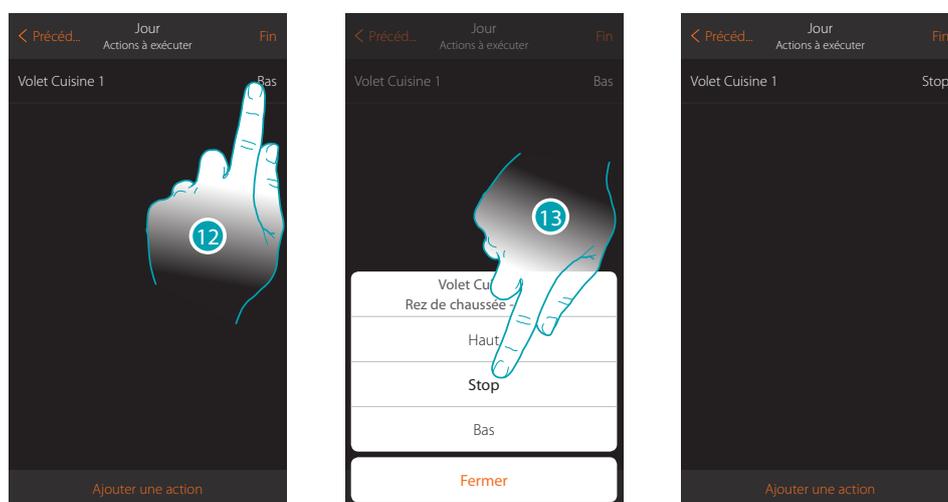


7. Toucher pour ajouter une action
8. Toucher pour ajouter un objet et régler l'action à exécuter à l'activation du scénario



9. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet
10. Sélectionner la pièce
11. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation ; le nombre d'objets ajoutés est indiqué dans le compteur en marge de la description (A)

Après avoir ajouté l'objet, il est nécessaire de sélectionner l'état à obtenir à l'activation du scénario (ex. volet cuisine stop, quand le scénario est activé, le volet de la cuisine d'arrêt).



12. Toucher pour régler l'état de l'objet
13. Régler l'état (ex. Stop)

Actions spéciales

En ajoutant ces actions, il est possible de retarder et/ou d'obtenir la confirmation de l'exécution du scénario



Attente

Ajoute un temps d'attente avant l'exécution des commandes



Envoi e-mail

Envoie automatiquement un message e-mail après l'exécution du scénario



Envoi notification

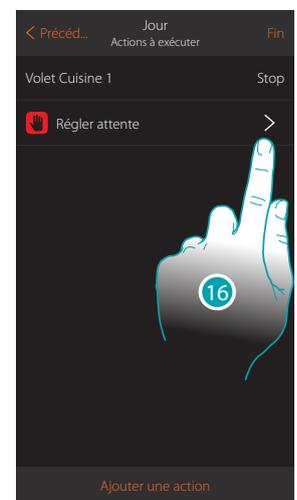
Envoie automatiquement une notification push sur les smartphones après l'exécution d'action ou de tout le scénario
Note : les notifications push arrivent uniquement si l'Appli est fermée ou en background et elles ne sont jamais envoyées sur le smartphone depuis lequel le scénario a été activé manuellement.



14. Toucher pour ajouter une action



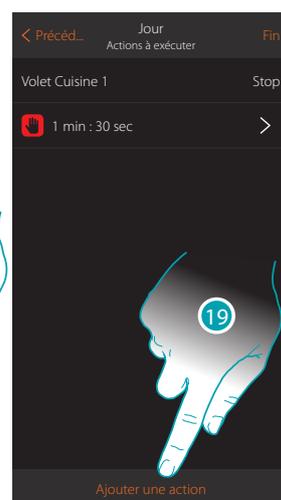
15. Toucher pour régler une attente avant la commande suivante



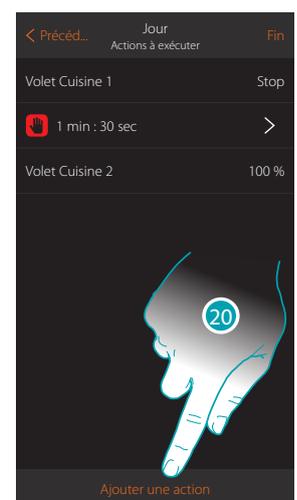
16. Toucher pour définir la durée de l'attente



17. Sélectionner minutes et secondes



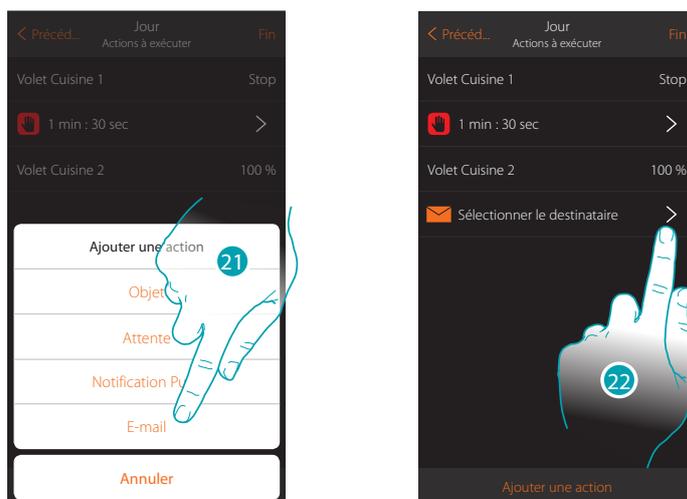
18. Toucher pour confirmer



19. Ajouter une action à exécuter après l'attente

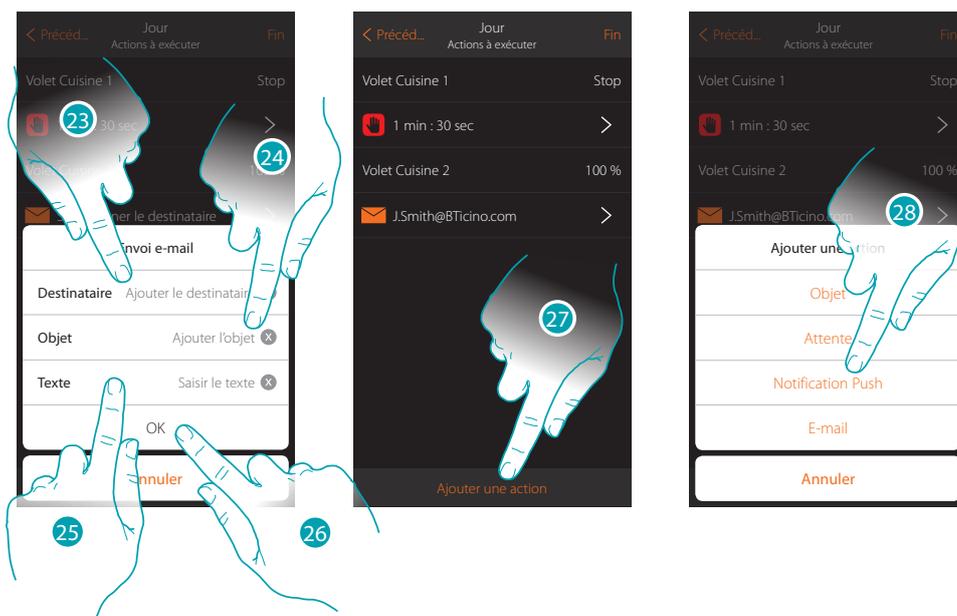
Dans le cas où l'on souhaiterait envoyer un avis quand le scénario est exécuté :

20. Toucher pour ajouter une action



21. Toucher pour recevoir un avis via mail (uniquement si l'administrateur a configuré un compte mail pour envoyer le message)

22. Toucher pour régler les paramètres e-mail



23. Saisir l'adresse e-mail du destinataire du message d'avis

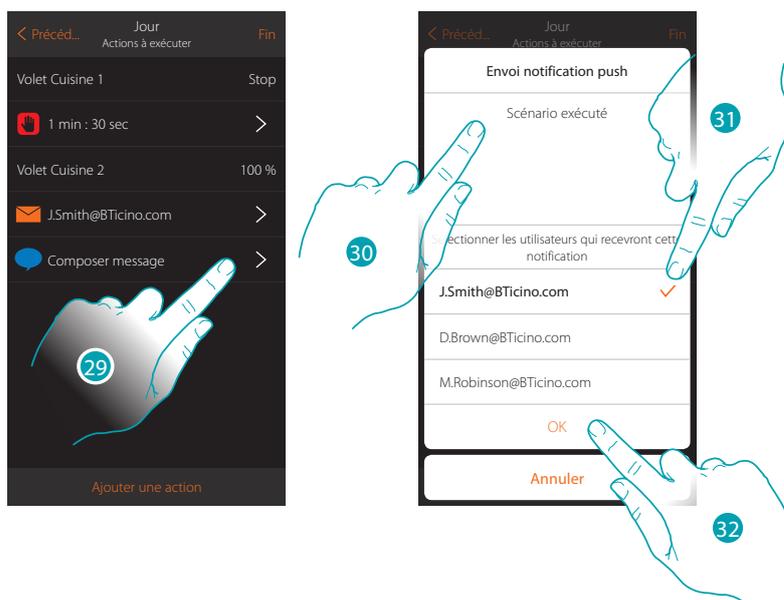
24. Indiquer l'objet du message

25. Taper le texte du message (par exemple scénario Jour exécuté)

26. Toucher pour confirmer

27. Toucher pour ajouter une action

28. Toucher pour ajouter également un avis de notification push



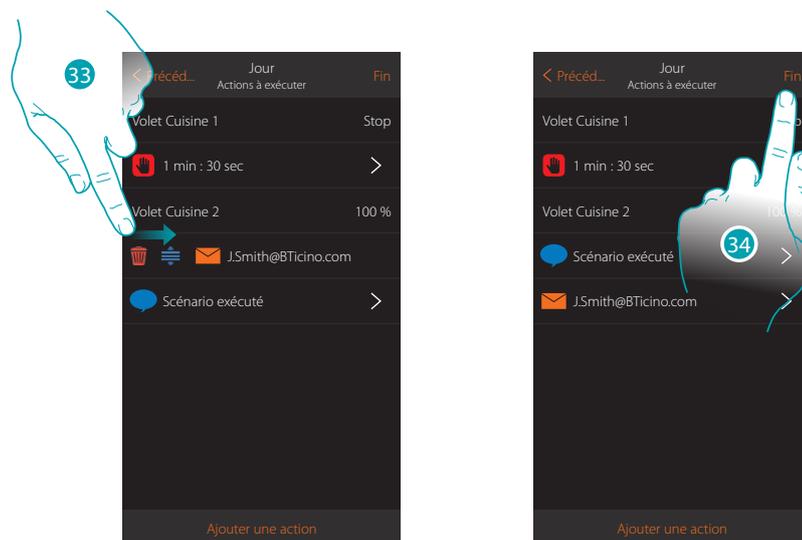
29. Toucher pour sélectionner les utilisateurs qui recevront cette notifications push

30. Composer le texte de la notification

31. Sélectionner les utilisateurs destinataires de la notification

32 Toucher pour confirmer

Il est possible de visualiser les notifications push reçues sur le panneau ([Autre/Notifications push](#)).



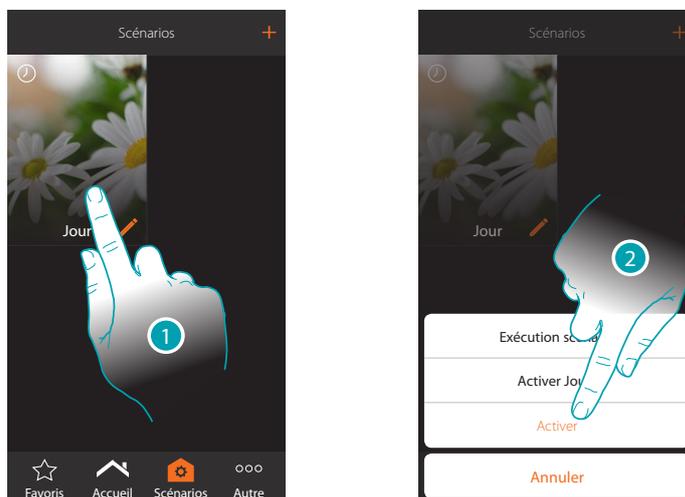
33. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant, puis éliminer ou déplacer l'objet

34. Toucher pour sauvegarder le scénario

Exécuter un scénario

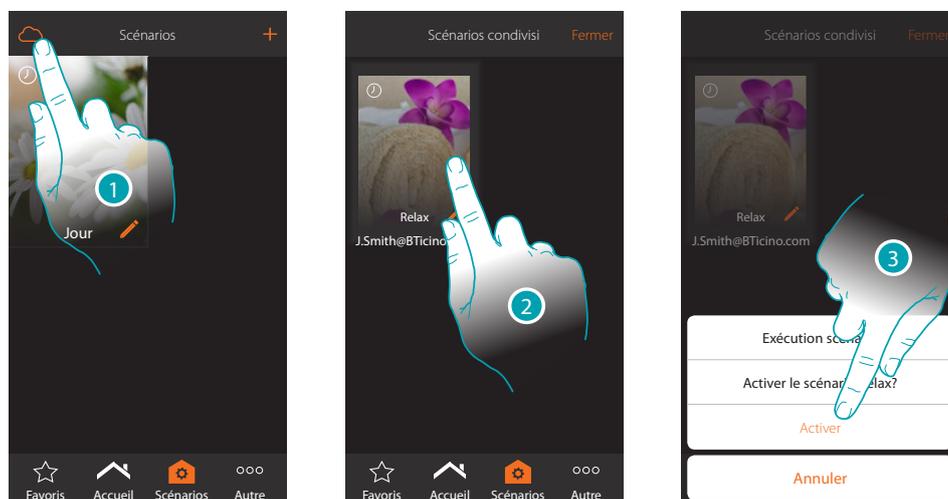
Après l'avoir créé, il est possible d'exécuter le scénario [directement](#) depuis la page scénarios ou [en subordonnant l'activation à certaines conditions](#).

Exécution directe



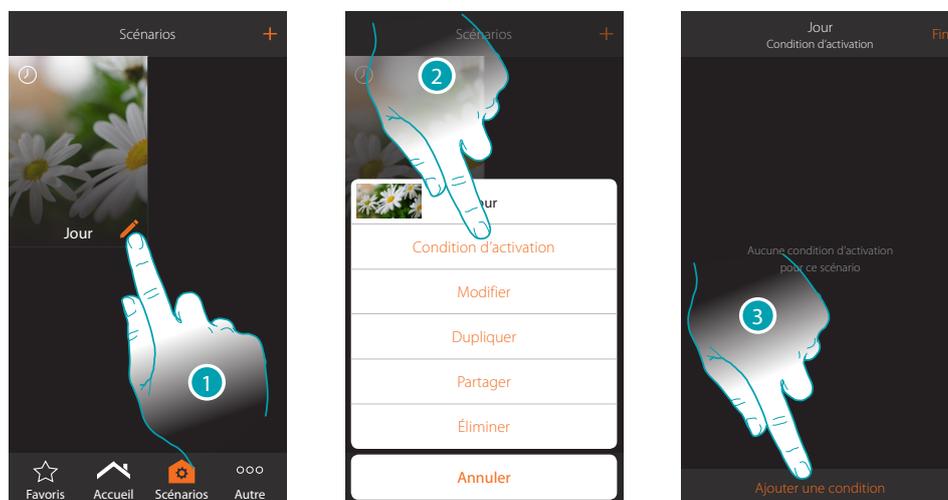
1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande du scénario
2. Toucher pour activer le scénario (si le scénario est touché pendant l'exécution, sur le panneau de commande, le bouton Stop s'affiche, le toucher pour arrêter le scénario)

Grâce aux scénarios partagés, il est également possible d'exécuter un scénario créé par un autre utilisateur

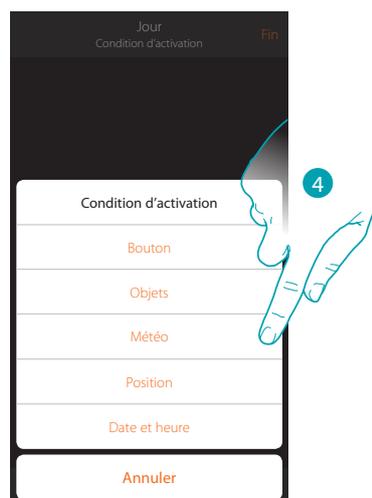


1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande des scénarios partagés
2. Toucher le scénario pour ouvrir le panneau d'exécution
3. Toucher pour l'activer

Exécution sous condition



1. Toucher pour ouvrir le panneau de modification du scénario
2. Toucher pour ouvrir la page de sélection de la condition qui doit activer le scénario
3. Toucher pour ajouter une condition

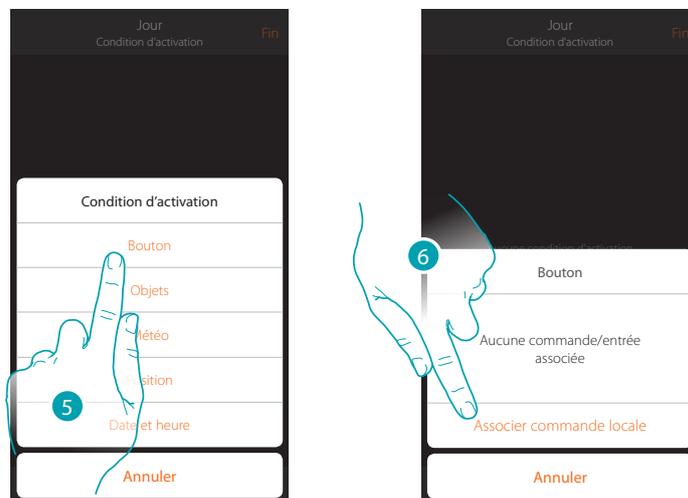


4. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

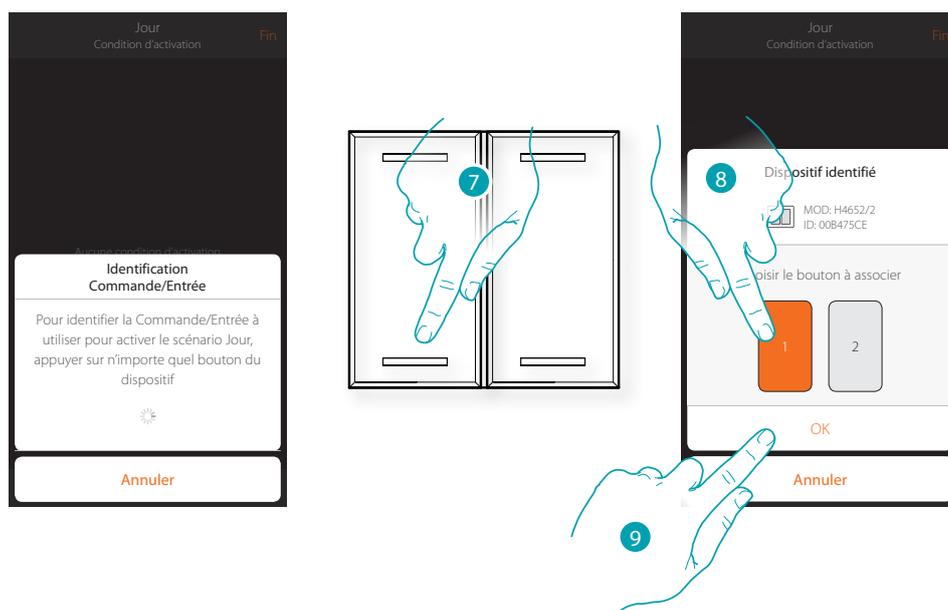
Note : il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active

Bouton

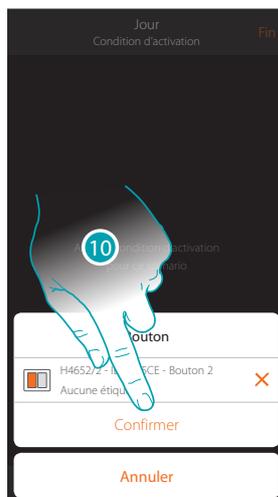
En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de l'installation



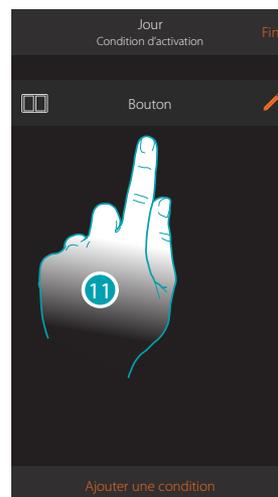
5. Toucher pour sélectionner la condition bouton
6. Toucher pour associer la commande locale (bouton) qui doit exécuter le scénario



7. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation
 8. Toucher pour sélectionner le bouton à associer
- Note :** le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction
9. Toucher pour confirmer



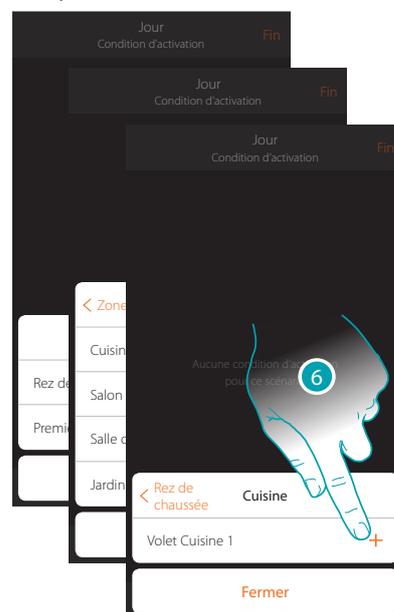
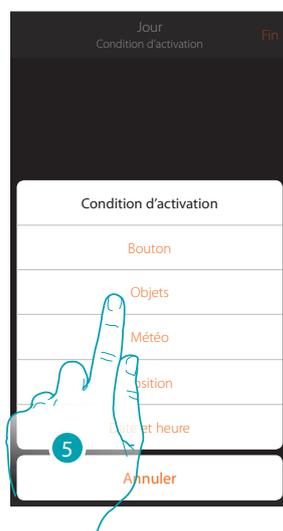
10. Toucher pour sauvegarder la condition



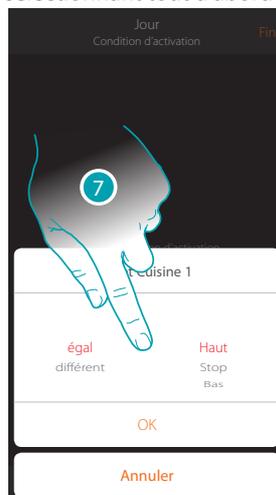
11. La condition est sélectionnée

Objets

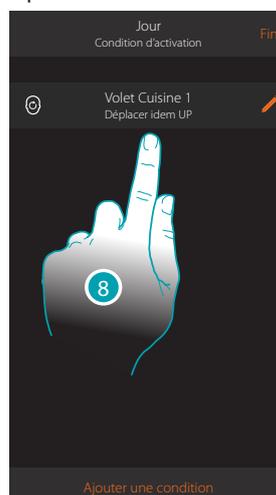
En réglant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



5. Toucher pour sélectionner la condition objet
6. Toucher pour ajouter l'objet en sélectionnant tout d'abord la zone puis la pièce dans laquelle il se trouve



7. Toucher pour sélectionner l'état qui active le scénario



8. La condition est sélectionnée

Pour chaque objet, une série de paramètres sont disponibles dont la combinaison détermine l'état qui active le scénario.

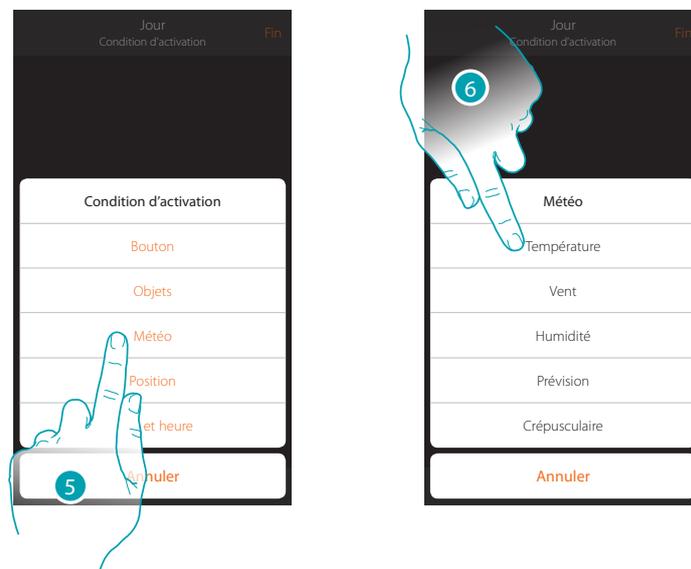
OBJET	COND. 1	COND. 2	COND. 3	EXÉCUTER SI...			
LUMIÈRE ON/OFF	égal		ON	La lumière est allumée			
			OFF	La lumière est éteinte			
	différent		ON	La lumière est éteinte			
			OFF	La lumière est allumée			
VARIATEUR 1	commande	égal	ON	La lumière variable est allumée			
			OFF	La lumière variable est éteinte			
		différent	ON	La lumière variable est éteinte			
			OFF	La lumière variable est allumée			
	variateur	égal	de: 00 à 100		l'intensité lumineuse est par exemple de 10%		
		différent			l'intensité lumineuse est par exemple différente de 10%		
		supérieur			l'intensité lumineuse est par exemple supérieur à 10%		
		inférieur			l'intensité lumineuse est par exemple inférieur à 10%		
LUMIÈRE COLORÉE 1	commande		ON	La lumière colorée est allumée			
			OFF	La lumière colorée est éteinte			
			ON	La lumière colorée est éteinte			
			OFF	La lumière colorée est allumée			
	couleur	égal		bleu ciel	la couleur de la lumière est bleu ciel		
				bleu	la couleur de la lumière est bleue		
				violet clair	la couleur de la lumière est violet clair		
				couleur x	la couleur de la lumière est couleur x		
		différent		bleu ciel	la couleur de la lumière n'est pas bleu ciel		
				bleu	la couleur de la lumière n'est pas bleue		
				violet clair	la couleur de la lumière n'est pas violet clair		
				etc.	la couleur de la lumière n'est pas couleur x		
				actionner	égal	Haut	le volet monte
						Stop	le volet est arrêté
Bas	le volet descend						
différent	Haut	le volet descend ou est arrêté					
	Stop	le volet monte ou descend					
	Bas	le volet monte ou est arrêté					
VOLET 1	égalité	de: 00 à 99		le volet est ouvert par exemple à 50%			
				le volet est ouvert par exemple à une valeur différente de 50%			
	supérieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur supérieur à 50%				
	inférieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur inférieure à 50%				

OBJET	COND. 1	COND. 2	COND. 3	EXÉCUTER SI...			
THERMOSTAT 2	mode	égal	Éteint	le thermostat est éteint			
			Chaud	le thermostat est en modalité chaud			
			Froid	le thermostat est en modalité froid			
			auto	le thermostat est en modalité automatique			
		différent	Éteint	le thermostat est allumé			
			Chaud	le thermostat est éteint ou en modalité froid/auto			
			Froid	le thermostat est éteint ou en modalité chaud/auto			
			auto	le thermostat est éteint ou en modalité froid/chaud			
	température	égal	de: 10 à 34	la température est par exemple : 30°			
		différent		la température est par exemple différente de 30°			
		supérieur		la température est par exemple supérieure à 30°			
		inférieur		la température est par exemple inférieure à 30°			
	setpoint	égal	de: 10 à 34	la température est par exemple égale à 11			
		différent		la température réglée est par exemple différente de 12			
		supérieur		la température réglée est par exemple supérieure à 13			
		inférieur		la température réglée est par exemple inférieure à 14			
	vent.	égal		Off	le ventilateur du ventilo-convecteur est éteint		
				1	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1		
				2	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2		
				3	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 3		
auto				le ventilateur du ventilo-convecteur est en modalité automatique			
différent			Off	le ventilateur du ventilo-convecteur est allumé			
			1	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2/3/auto			
			2	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1/3/auto			
			3	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1/2/auto			
			auto	le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1/2/3			
			PLAYER 1	commande	égal	ON	l'audio è acceso
						OFF	l'audio è Éteint
différent	ON	l'audio è Éteint					
	OFF	l'audio è acceso					
CONTRÔLE DES CHARGES	égal	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple : 2,5 Kw				
	différent	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple différente de 2,5 kW				
	supérieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple supérieure à 2,5 kW				
	inférieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple inférieure à 2,5 kW				

Météo

En réglant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand une des conditions météo indiquées par le service de météo en ligne intervient (www.wunderground.com).

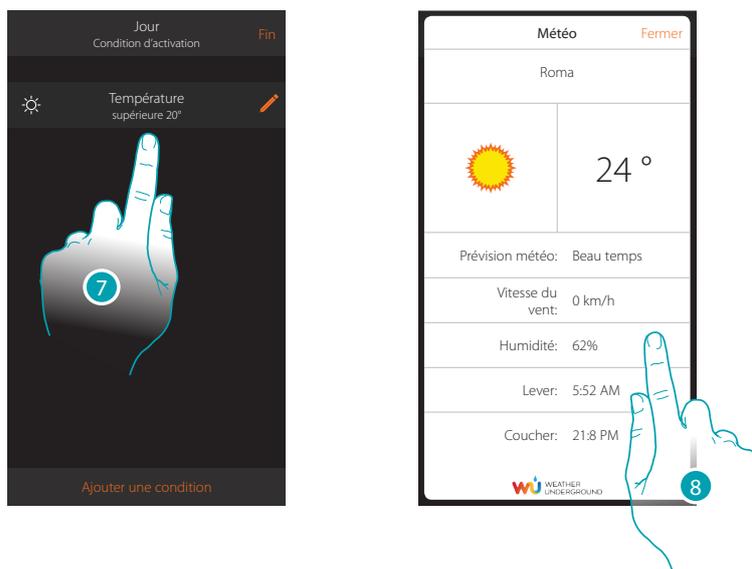
Il est possible d'utiliser cette condition uniquement si l'administrateur a précédemment effectué [l'enregistrement au service](#) et sélectionné la localité à contrôler.



5. Toucher pour sélectionner la condition météo
6. Toucher pour régler la donnée météorologique dont la présence active le scénario

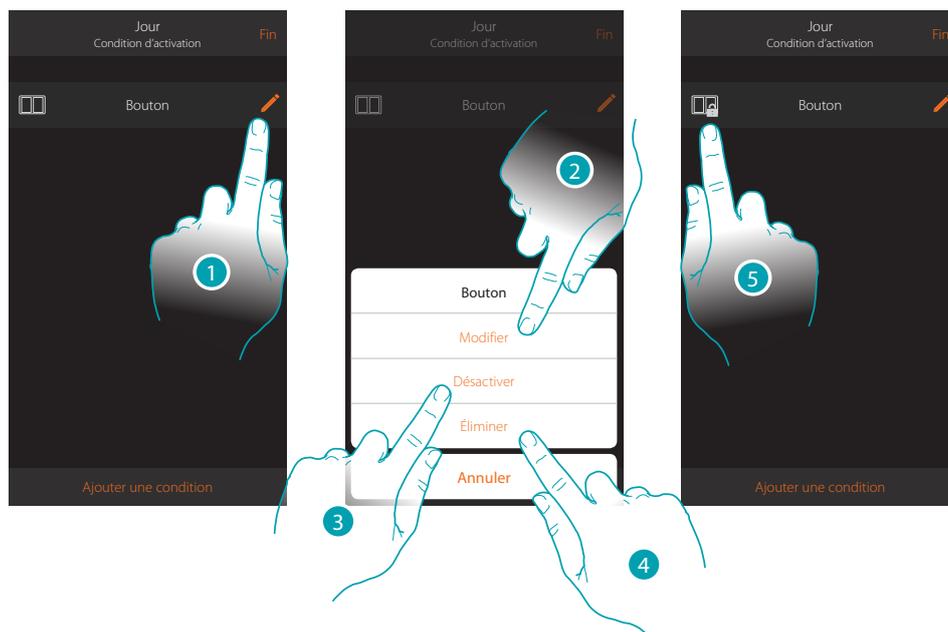
Les paramètres météo programmables sont les suivants:

Égal Différent Supérieur Inférieur	Température	De 00 °C à 40 °C De -1 °C à -30 °C
	Vent	De 00 Km/h à 99 Km/h
	Humidité	De 00% à 99%
Égal Différent	Prévision	Beau temps Pluie Orage Nuageux Neige Brouillard
	Crépusculaire	Jour Nuit



7. La condition est sélectionnée
8. Il est possible de visualiser les données enregistrées par le service météo sur la page [autre/météo](#)

Modifier pièce

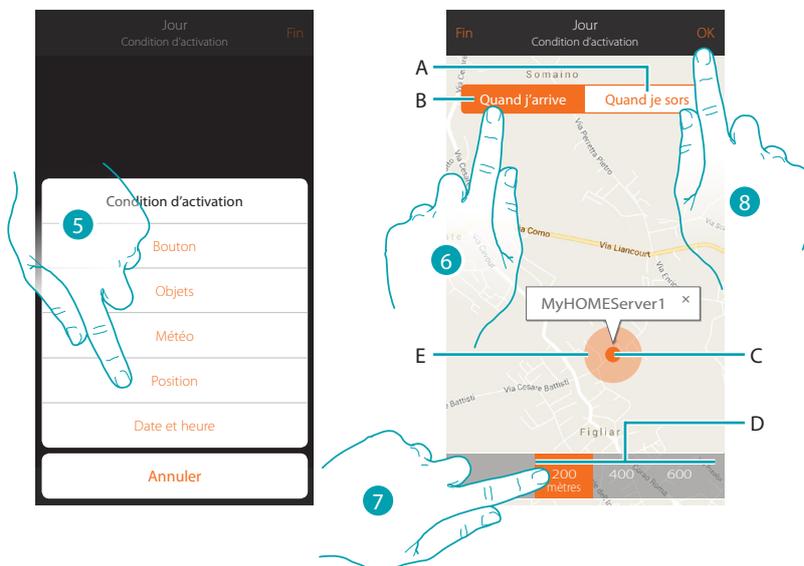


1. Toucher pour modifier la condition
2. Toucher pour modifier les paramètres de la condition
3. Toucher pour désactiver momentanément modifier la condition
4. Toucher pour éliminer la condition
5. Dans le cas où la condition aurait été désactivée, l'icône qui le représente change ; toucher pour réactiver la condition sur le panneau prévu à cet effet

Position

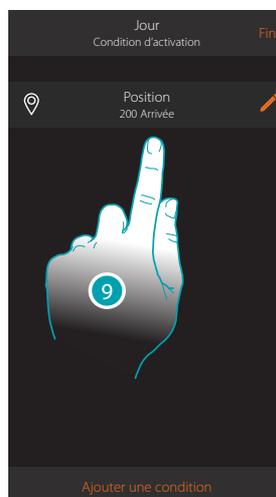
En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario sur la base de la position par rapport à MyHOMEServer1.

Par exemple, il est possible de décider que le scénario « allumer lumières porte » s'active à l'approche de chez soi quand on est à moins de 200 mètres de MyHOMEServer1.



Note : avant d'utiliser cette condition, s'assurer que l'administrateur a sélectionné la fonction de géolocalisation

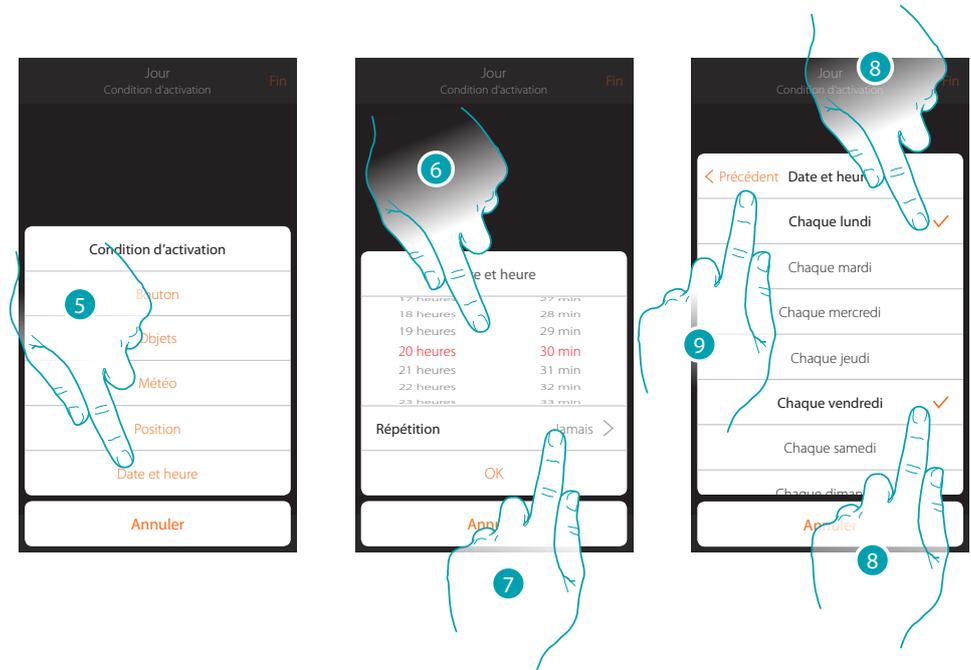
- A. Active le scénario en s'éloignant du MyHOMEServer1
- B. Active le scénario en se rapprochant du MyHOMEServer1
- C. Position géographique MyHOMEServer1
- D. Distance programmable (minimum 200 mètres)
- E. Représentation graphique distance
5. Toucher pour sélectionner la condition position
6. Toucher pour que le scénario s'active en se rapprochant du MyHOMEServer1
7. Toucher pour sélectionner la distance d'activation du scénario
8. Toucher pour confirmer



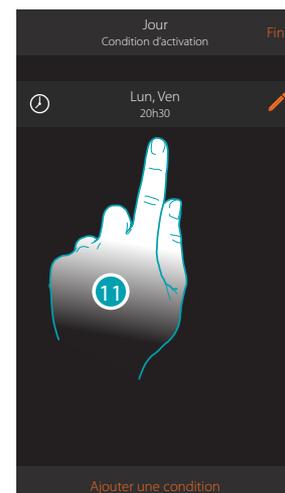
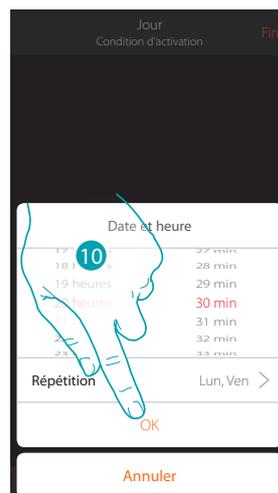
9. La condition est sélectionnée

Date et heure

En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario à une heure donnée un jour donné



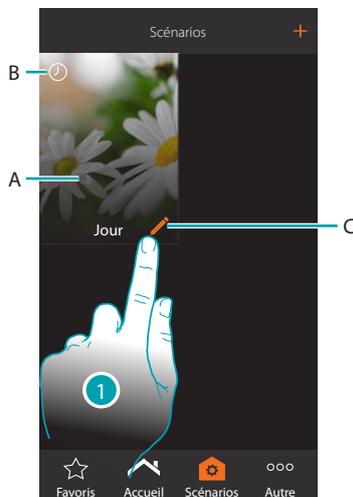
5. Toucher pour sélectionner la condition Date heure
6. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario
7. Toucher pour sélectionner la répétition de la condition
8. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée
9. Toucher pour continuer



10. Toucher pour confirmer
11. La condition est sélectionnée

Gérer un scénario

À travers le panneau prévu à cet effet, il est possible de modifier, dupliquer, partager ou éliminer les scénarios créés



A. Scénario

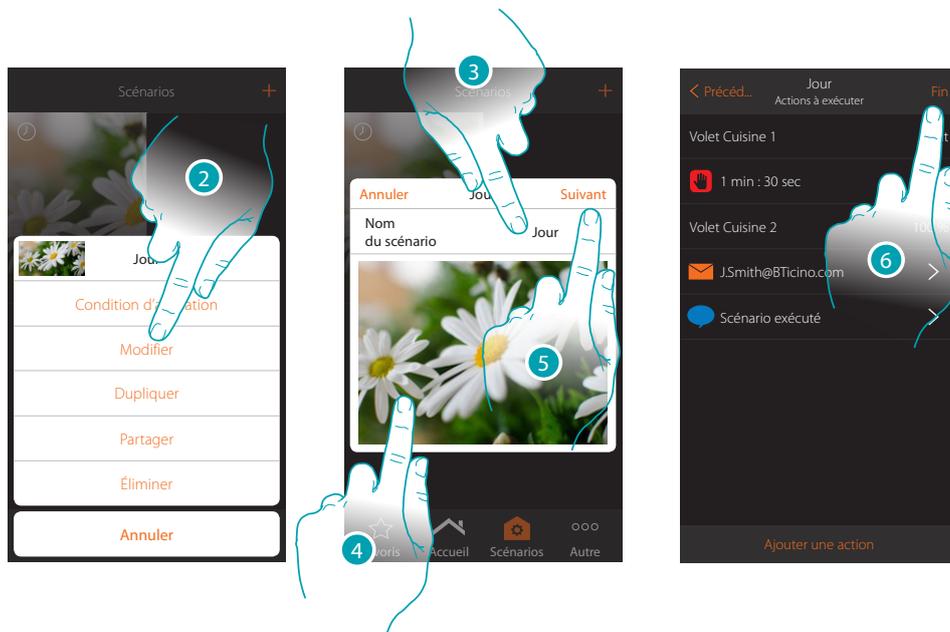
B. Indication visuelle du type de condition d'activation

	Pression d'un bouton		Distance du MyHOMEServer1
	État des objets (ex. volet Haut)		Planification avec date et heure
	Conditions météo fournies par le service météo en ligne		

C. Modifier scénario

1. Toucher pour ouvrir le panneau de modification d'un scénario

Modifier scénario



2. Toucher pour modifier le scénario

3. Toucher pour modifier le nom du scénario

4. Toucher pour modifier l'image qui le représente

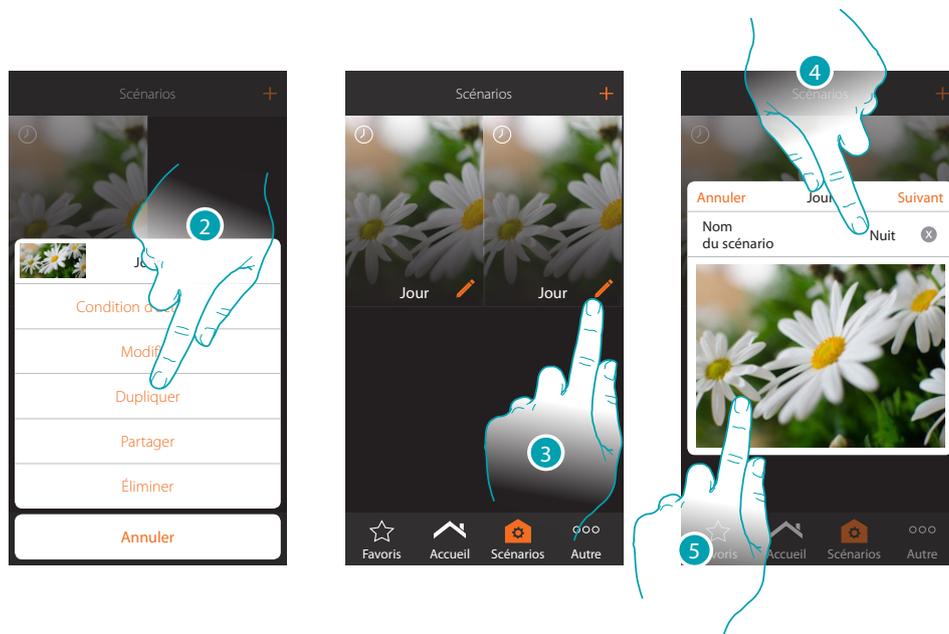
5. Toucher pour continuer

Éventuellement [modifier ou repositionner](#) les objets

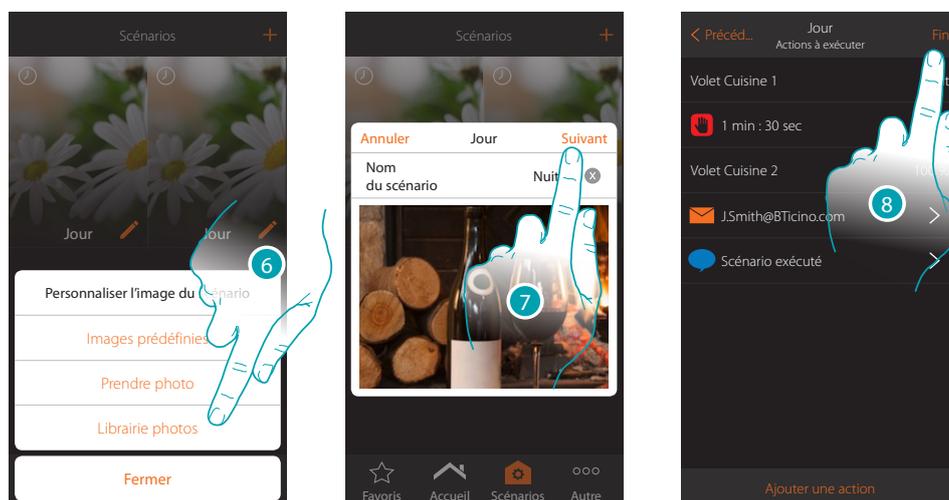
6. Toucher pour sauvegarder la modification

Dupliquer un scénario

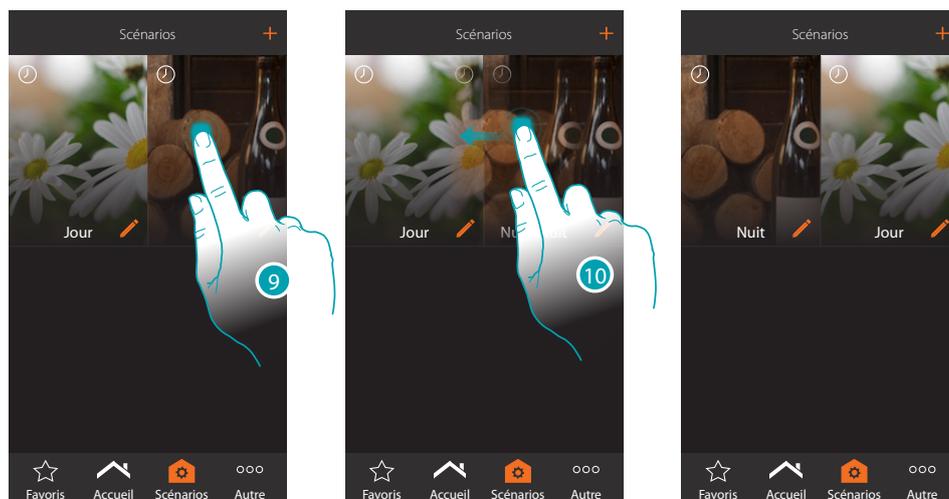
Pour copier la structure d'un scénario en en modifier que quelques détails seulement, il est possible d'utiliser la fonction de duplication scénario



2. Toucher pour dupliquer le scénario et confirmer
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification d'un scénario
4. Toucher pour modifier le nom du scénario
5. Toucher pour modifier l'image qui le représente



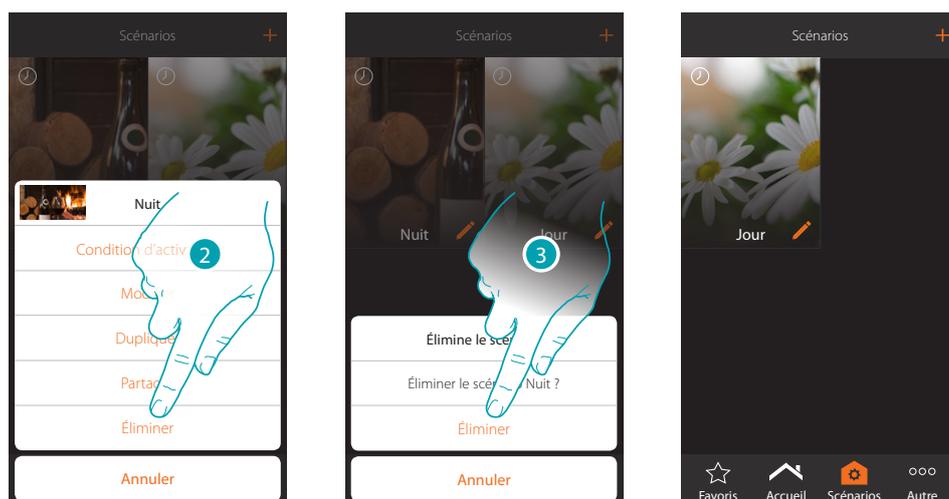
6. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone
 7. Toucher pour continuer
 8. Toucher pour sauvegarder la modification
- Toucher pour [modifier ou repositionner](#) les objets



9. Pour déplacer un scénario, toucher et maintenir enfoncé jusqu'à ce que l'image devienne foncée

10. Toujours en maintenant enfoncé, déplacer le scénario dans la nouvelle position et relâcher

Élimine un scénario



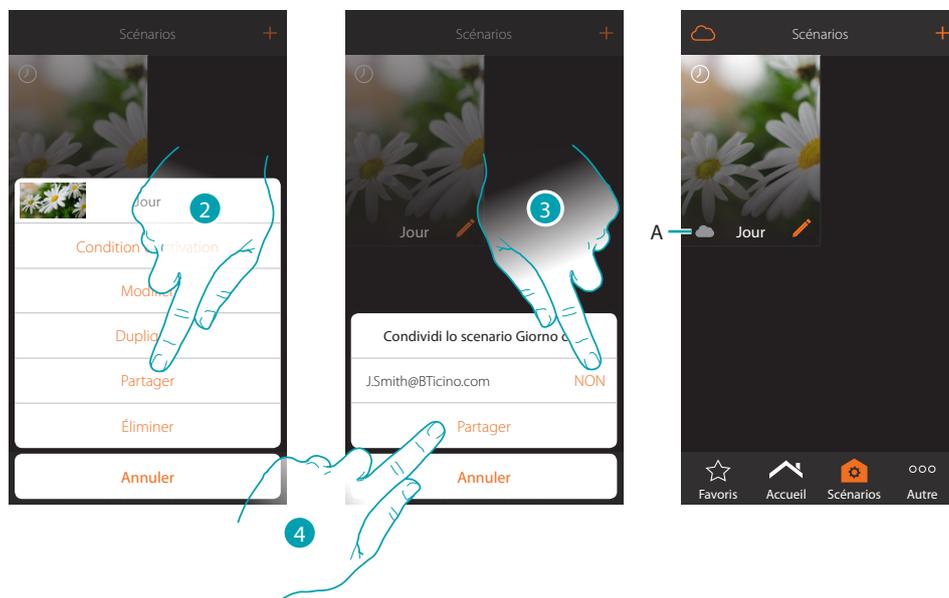
2. Toucher pour éliminer le scénario

3. Toucher pour confirmer l'élimination

Le scénario a été éliminé

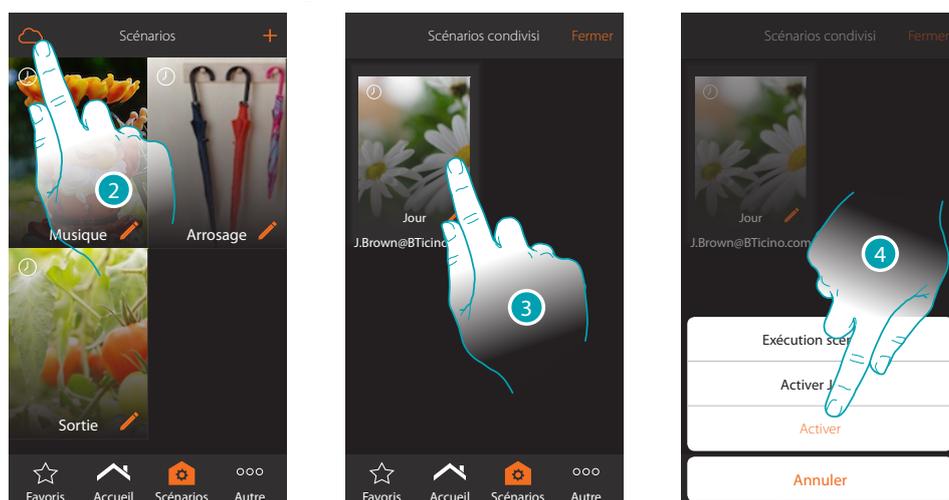
Partager un scénario

Il est possible de partager les scénarios créés avec d'autres utilisateurs



2. Toucher pour partager un scénario
 3. Sélectionner les utilisateurs avec lesquels vous souhaitez le partager (OUI=PARTAGER ; NON=NE PAS PARTAGER)
 4. Toucher pour partager
 - A. Indication visuelle du scénario partagé avec un autre utilisateur
- A présent, le scénario est disponible pour les autres utilisateurs

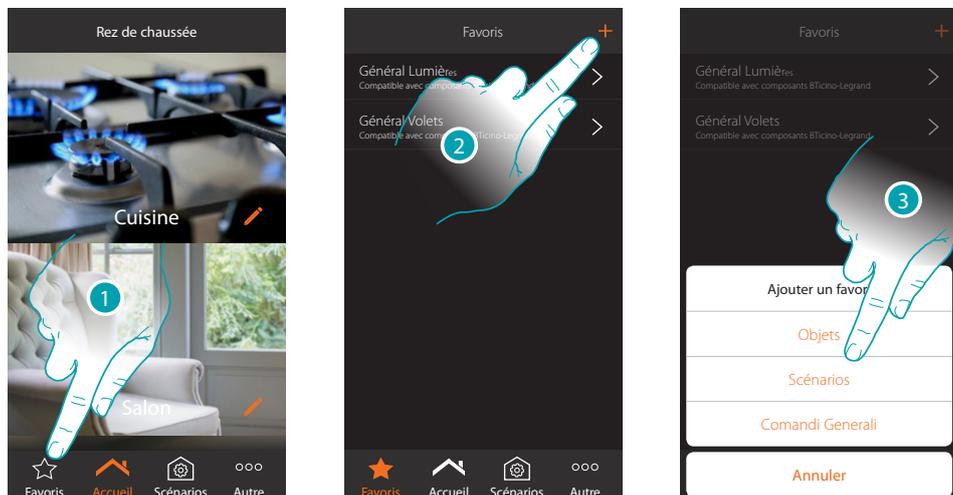
Activation d'un scénario partagé



2. Toucher pour ouvrir le panneau de commande des scénarios partagés
3. Toucher le scénario pour ouvrir le panneau d'exécution
4. Toucher pour l'activer

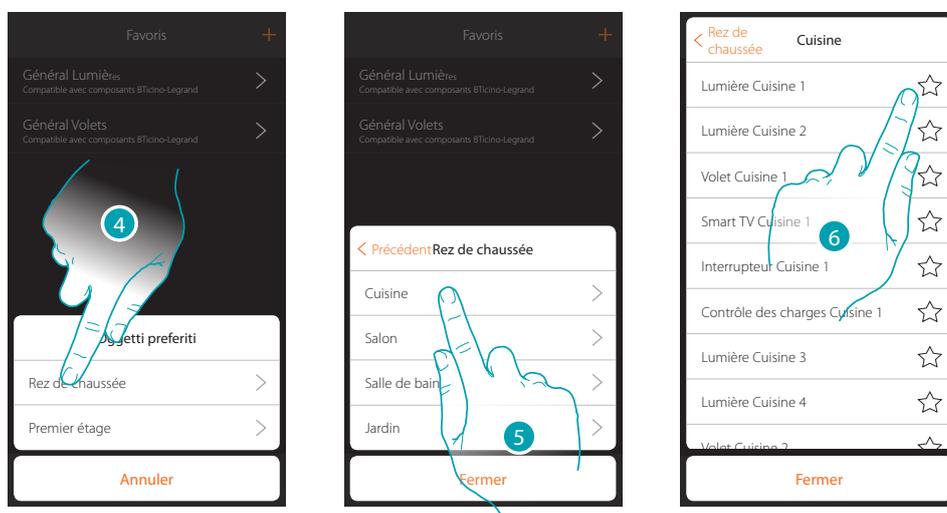
Favoris

Sur cette page il est possible d'ajouter, pour pouvoir les utiliser rapidement, les objets les plus couramment utilisés, des scénarios et des commandes générales.

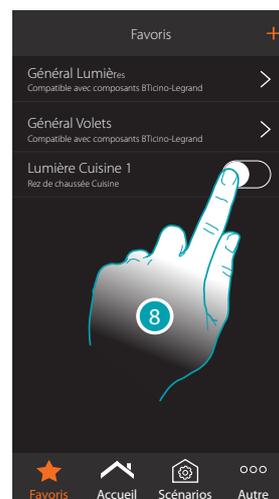


1. Toucher pour ouvrir la page des favoris
2. Toucher pour ajouter un favori
3. Sélectionner l'ajout d'un objet, d'un scénario ou d'une commande générale

Ajouter un objet aux favoris



1. Toucher pour sélectionner la zone dans laquelle l'objet à ajouter aux favoris est présent
2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle l'objet à ajouter aux favoris est présent
3. Sélectionner le ou les objets à ajouter aux favoris

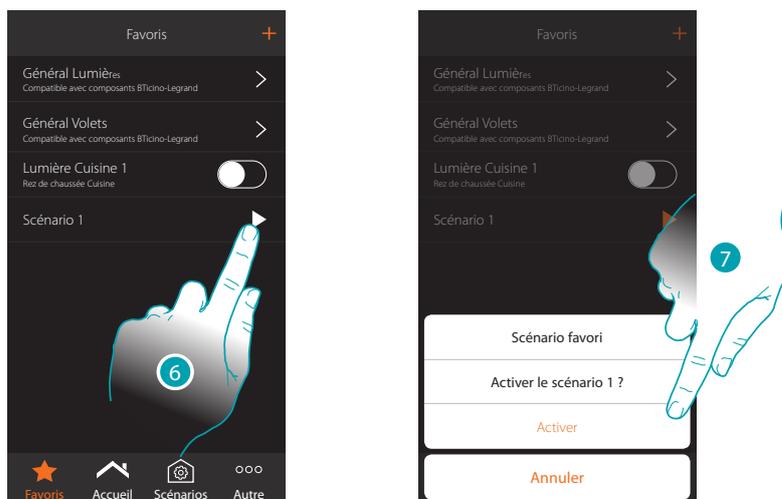


7. En touchant l'objet, celui-ci est immédiatement ajouté à la page des favoris et l'icône est colorée pour confirmer l'ajout
8. Toucher pour activer l'objet ajouté

Ajouter un scénario aux favoris



4. Toucher pour sélectionner le scénario à ajouter aux favoris
5. En touchant le scénario, celui-ci est immédiatement ajouté à la page des favoris et l'icône est colorée pour confirmer l'ajout



6. Toucher pour ouvrir le panneau de commande du scénario
7. Toucher pour l'activer, le scénario est immédiatement activé

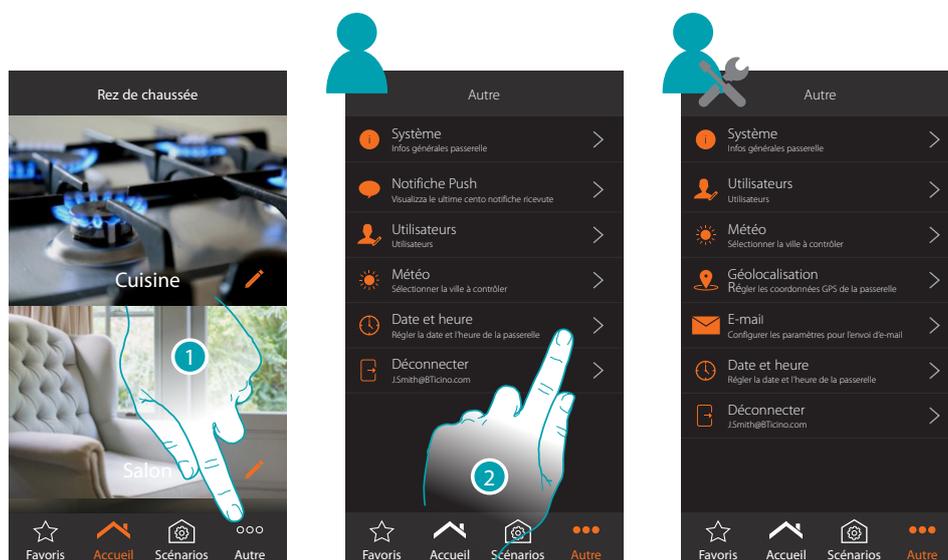
Ajouter une commande générale aux favoris



4. Choisir d'ajouter aux favoris une commande générale lumières ou générale volets

Réglages

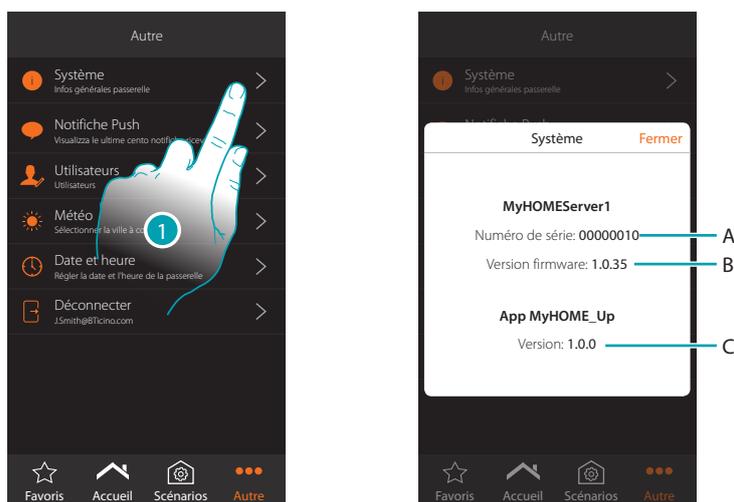
Sur cette page sont présentes une série de fonctions pour une gestion plus complète du système ; certaines fonctions permettent des actions différentes en fonction du type d'accès effectué utilisateur  ou *administrateur* 



1. Toucher pour ouvrir la page « Autre » et pour modifier les réglages
2. Toucher une fonction pour visualiser ou modifier un réglage

Système

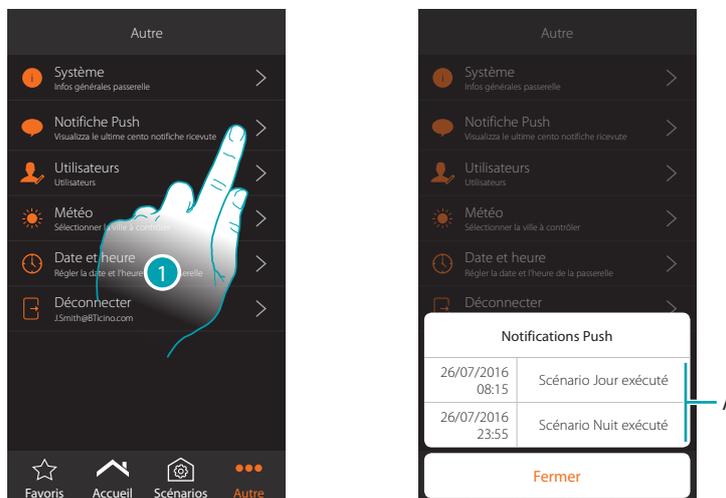
Sur cette page, il est possible de visualiser quelques informations sur MyHOMEServer1 et l'Appli



1. Toucher pour ouvrir le panneau système
- A. Code ID MyHOMEServer1
 - B. Version firmware MyHOMEServer1
 - C. Version Appli MyHOME_Up

Notifications Push

Cette page permet de visualiser les notifications push reçues par le système



1. Toucher pour ouvrir le panneau notifications

A. Liste notification push

Quand une nouvelle notification est reçue, elle est signalée sur l'icône de l'Appli

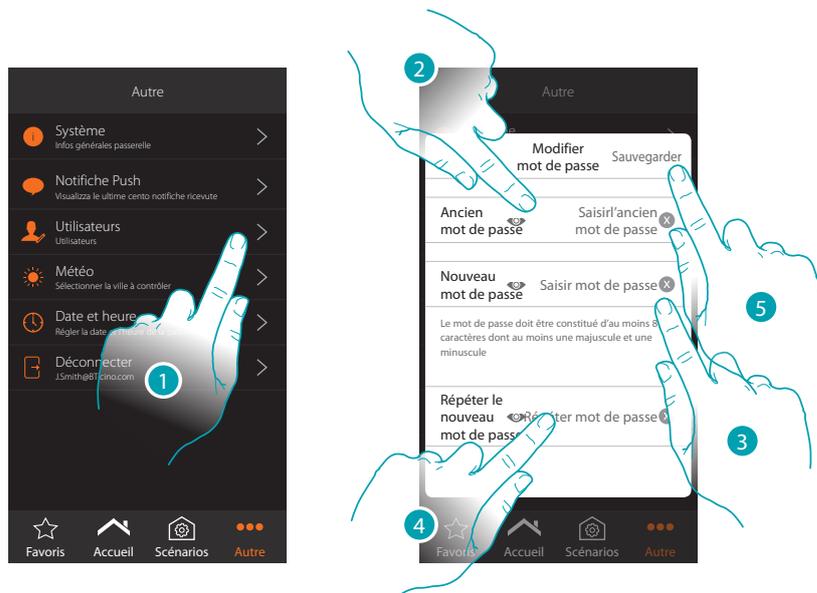


A. Signal Notificatiuon Push

Utilisateurs

Cette page permet de modifier le mot de passe utilisateur et de *créer/visualiser de nouveaux utilisateurs* 

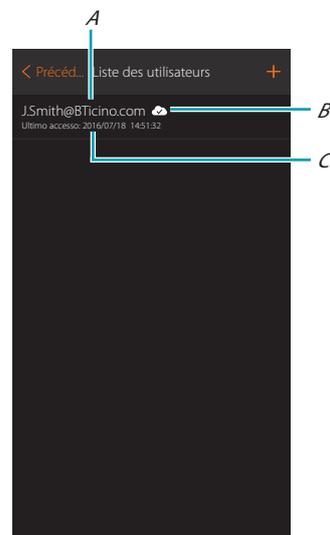
 En modalité utilisateur



1. Toucher pour modifier le mot de passe
2. Saisir l'ancien mot de passe
3. Saisir le nouveau mot de passe constitué d'au moins 8 caractères dont au moins une majuscule et une minuscule
4. Répéter la saisie
5. Toucher pour sauvegarder

 En modalité administrateur

Créer utilisateur



1. Toucher pour gérer les utilisateurs 

A. A. Nom utilisateurs 

B. B. Indique que l'utilisateur est autorisé à l'accès à distance 

C. C. Visualiser date et heure du dernier accès (si l'utilisateur est actif, à savoir s'il a effectué la procédure d'accès) 

Créer un utilisateur

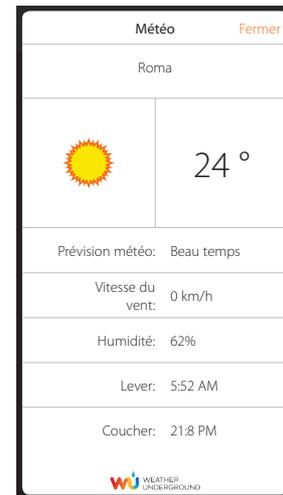
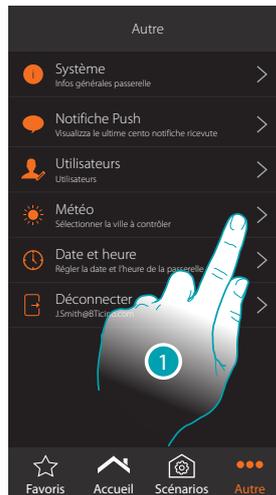


1. Toucher pour créer un utilisateur autorisé à gérer l'installation.
2. Saisir l'adresse e-mail de l'utilisateur à créer
3. Créer le mot de passe que l'utilisateur doit ensuite utiliser pour accéder (au moins 8 caractères dont au moins une MAJUSCULE et un chiffre, par exemple gfrtBI9o)
4. Toucher pour autoriser l'utilisateur à l'accès à distance, de telle sorte qu'il puisse commander l'installation y compris s'il ne se trouve pas sous le même réseau Wi-Fi du MyHOMEServer1
5. Toucher pour confirmer
6. Communiquer à l'utilisateur non utilisateur et mot de passe ; l'utilisateur a été créé mais il n'a pas encore effectué le premier accès, aussi il n'est actif.

Météo

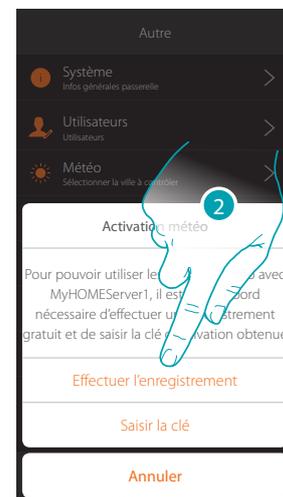
Cette page permet de visualiser les données météo, *activer le service de météo en ligne et sélectionner la ville à contrôler* .

En modalité utilisateur



1. Toucher pour ouvrir la page
2. Il est possible de visualiser différentes données et les prévisions météo de la ville sélectionnée par l'administrateur après avoir [activé le service](#)

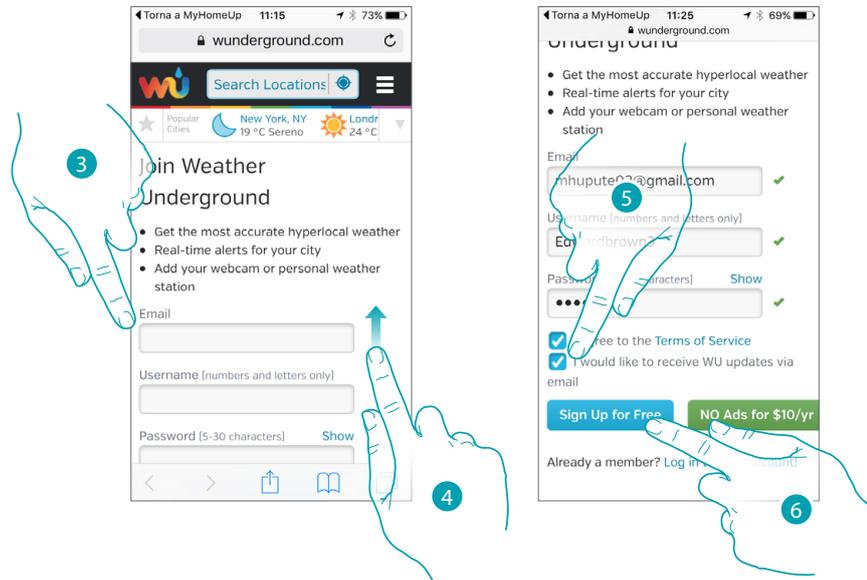
En modalité administrateur



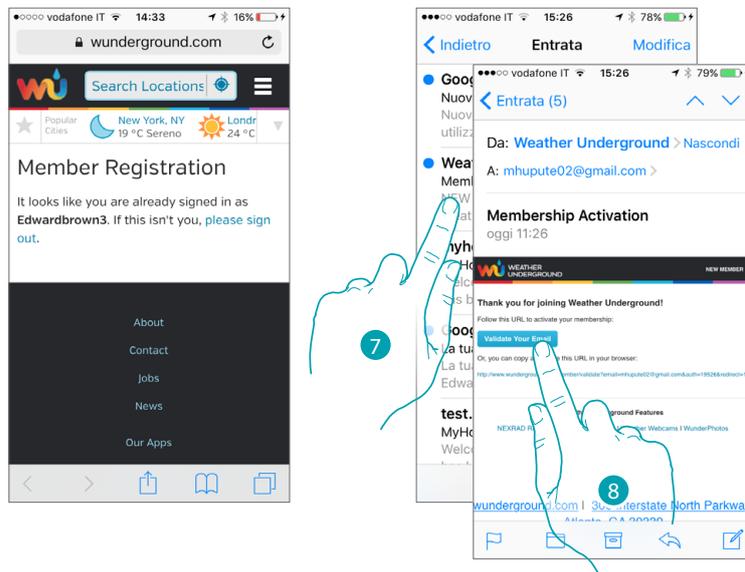
1. Toucher pour ouvrir la page 

*Si l'enregistrement gratuit aux services météo n'a pas encore été effectué, une page s'affiche qui permet de se connecter au site du service météo pour pouvoir s'enregistrer.
Si l'enregistrement a déjà été effectué, passer au point 23*

2. Toucher pour effectuer l'enregistrement 

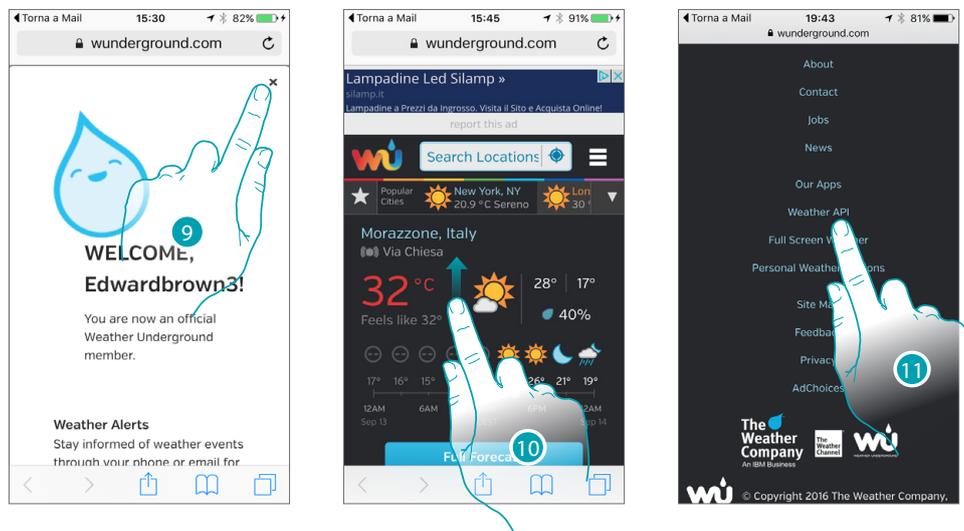


3. Sur la page d'enregistrement, saisir sa propre adresse mail, un nom utilisateur et un mot de passe 
4. Glisser vers le haut pour visualiser le reste de la page 
5. Accepter les conditions d'utilisation et au besoin activer la réception de mises à jour via mail 
6. Confirmer l'envoi des données pour l'enregistrement 

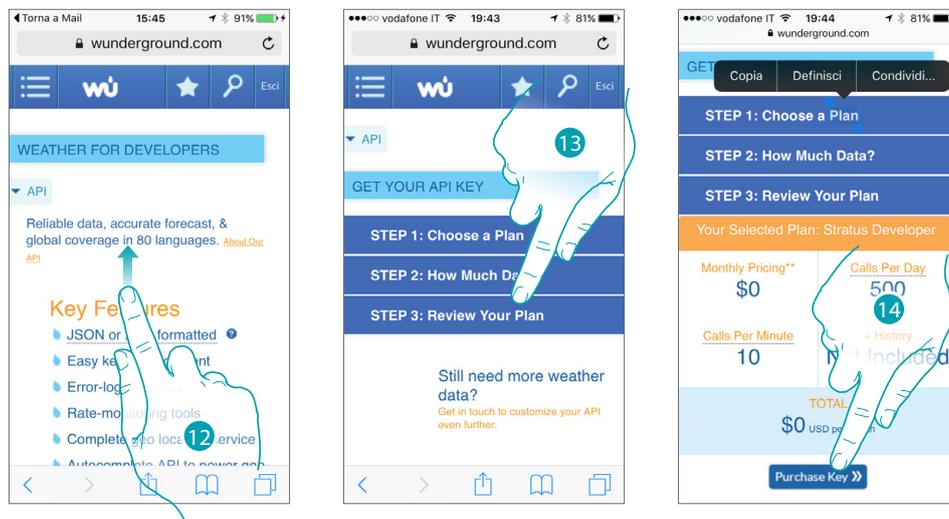


7. Ouvrir le message e-mail reçu 
8. Toucher pour confirmer la procédure 

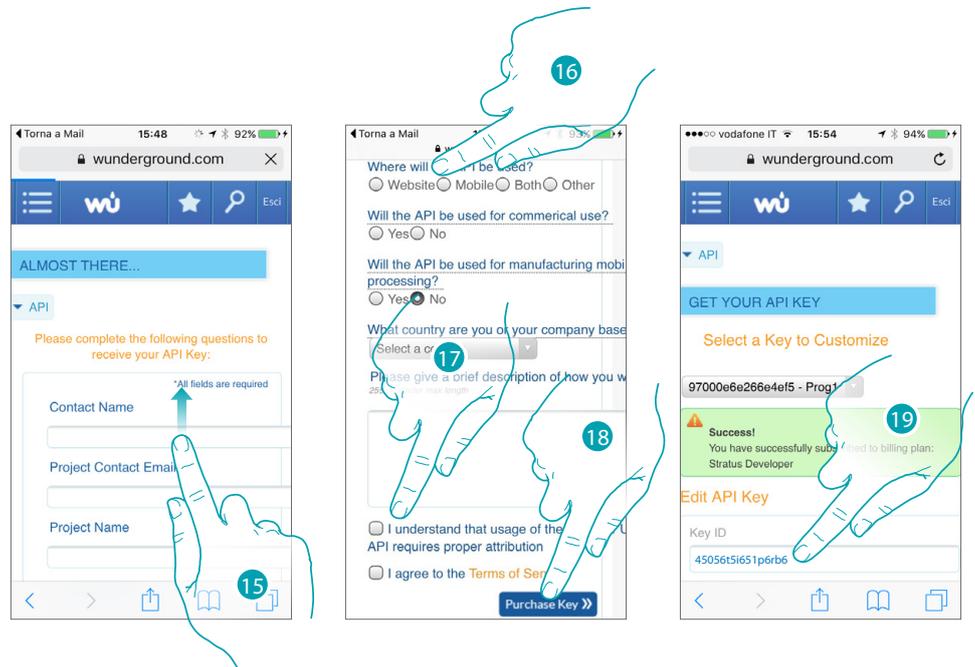
La page suivante s'affiche :



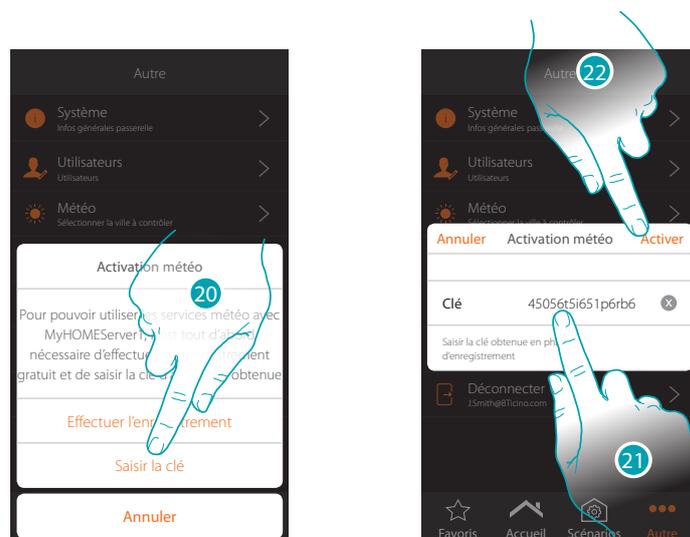
- 9. Fermer la fenêtre 
- 10. Glisser vers le haut jusqu'au bout de la page 
- 11. Toucher le lien « Weather API » 



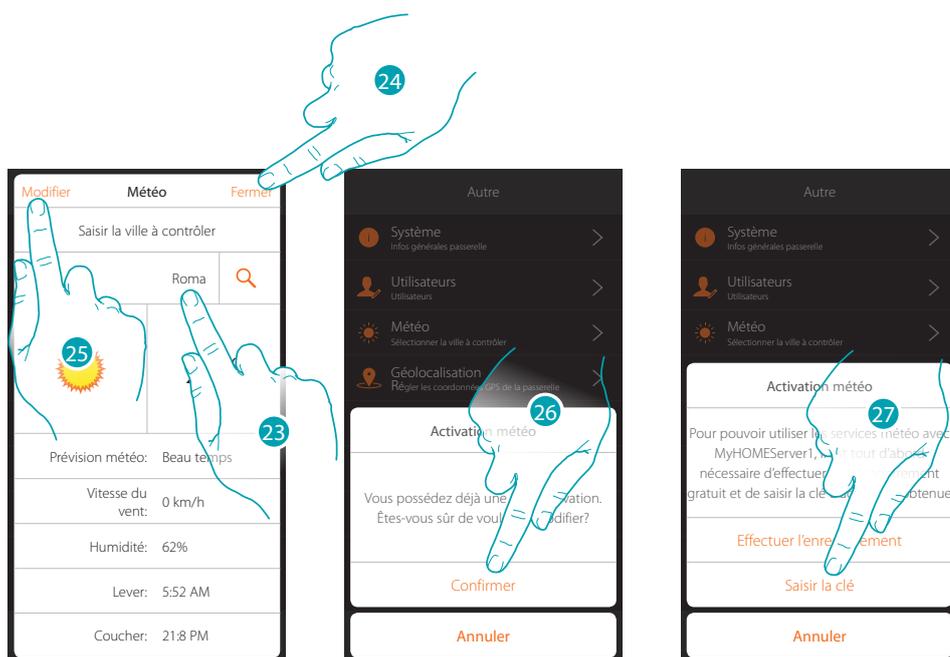
- 12. Glisser vers le haut jusqu'au bout de la page et toucher « explore my option » 
- 13. Toucher le bouton « Review your plan » pour ouvrir le menu déroulant et glisser vers le haut 
- 14. Toucher pour générer la clé d'enregistrement à utiliser pour l'activation de la fonction météo 



15. Saisir un nom de contact, une adresse mail et un nom pour le projet, puis aller vers le bas pour remplir les autres champs 
16. Sélectionner sur quel média l'APPLI sera utilisée, si elle sera utilisée pour un usage privé ou commercial (si le service sera utilisé sur smartphone), sélectionner le pays et éventuellement indiquer une description pour le projet 
17. Cocher l'acceptation des conditions d'utilisation 
18. Toucher pour demander la clé 
19. La clé d'enregistrement a été générée, la noter et la conserver 



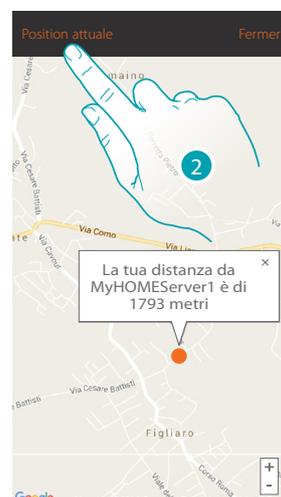
20. Toucher pour saisir la clé obtenue 
21. Saisir la clé 
22. Toucher pour activer le service 



- 23. Saisir la ville à contrôler 
- 24. Appuyer sur fermer pour confirmer ou 
- 25. Toucher pour modifier la clé d'activation 
- 26. Toucher pour confirmer 
- 27. Saisir la nouvelle clé 

Géolocalisation

Sur cette page il est possible de régler la position géographique du MyHOMEServer1 et de l'utiliser pour activer un scénario sur la base de sa propre position par rapport au MyHOMEServer1



1. Toucher pour ouvrir la page 

Dans le cas où la distance visualisée ne correspond pas à la position réelle par rapport au MyHOMEServer1, s'en rapprocher et:

2. Toucher pour lancer la procédure 

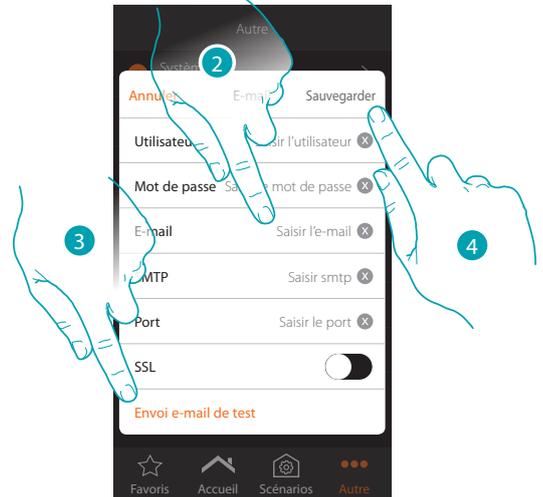


3. Toucher pour géolocaliser le serveur dans cette position 

Attention: effectuer la procédure de géolocalisation uniquement à proximité du MyHOMEServer1



Sur cette page, il est possible de sélectionner les paramètres de configuration du compte mail dont seront envoyés les mails de notification à l'activation d'un scénario (voir objet spéciale [envoi mail](#)).

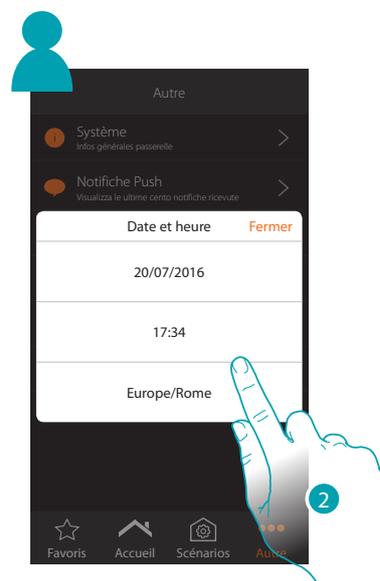
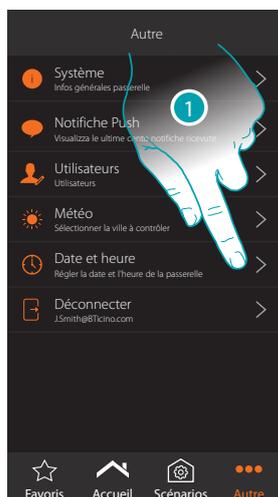


1. Toucher pour ouvrir la page
2. Saisir les paramètres du compte mail à utiliser pour l'envoi de mails
3. Toucher pour envoyer un mail de test pour contrôler les données précédemment saisies
4. Toucher pour sauvegarder la configuration

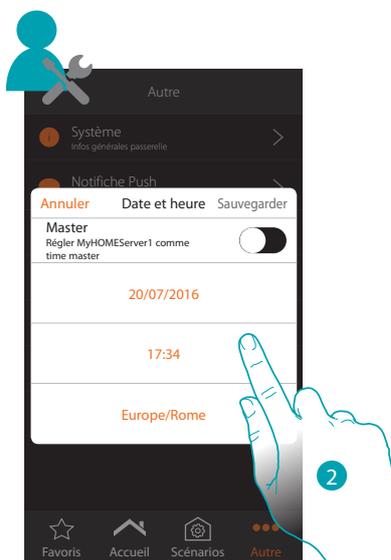
Note : dans les réglages d'accès et de sécurité du nouveau compte, ne pas oublier de permettre l'envoi automatique de mails. (par exemple dans le service de mail Gmail, le réglage s'appelle « Permettre Applis moins sûres : ON »).

Date et heure

Sur cette page, il est possible de visualiser la date et l'heure programmées *par l'administrateur* .



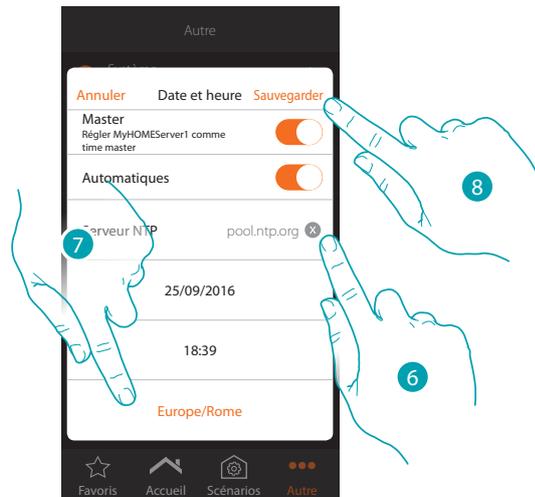
1. Toucher pour ouvrir la page
2. Visualise la date et l'heure programmées



2. Saisir manuellement la date, l'heure et la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire 
3. Toucher pour sauvegarder le réglage 
4. Toucher pour sélectionner les paramètres saisis au point précédent comme référence pour tous les dispositifs 

En activant la fonction Master, le MyHOMEServer1 assure la mise à jour automatique de tous les dispositifs de l'installation. Il est également possible de régler date et heure mises à jour automatiquement par un serveur NTP. Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet

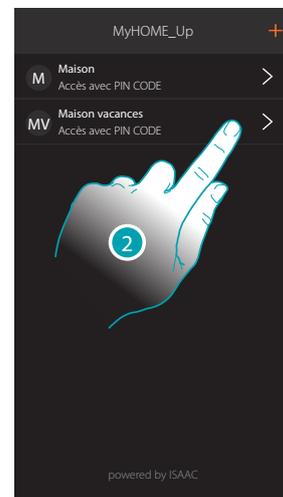
5. Toucher pour régler date et heures automatiques 



6. Saisir au besoin un serveur NTP autre que le serveur par défaut
- Note :** certains ISP (Internet Service Provider) utilisent des NTP autres que celui par défaut.
7. Sélectionner la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire
8. Toucher pour sauvegarder le réglage

Déconnecter

Cette fonction déconnecte du compte.



1. Toucher pour se déconnecter
2. La déconnexion du système est effective, toucher un compte pour se reconnecter

Legrand SNC
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
www.legrand.com

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com